

スキルシート

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	稼働開始可能日	言語能力	会話	作業理解	仕様読解	仕様作成	A 上級
名前	DHN	男	無	20代	即日	日本語	A B A B A				B 中級
住所	東京都杉並区					日本語	A B A B A				C 初級
最寄り駅	荻窪駅	来日	2018/04/04			英語	A A A A A				D 入門
最終学歴	学校名				専攻学科			学位			
	専門学校東京クールジャパン				ゲームプログラマー			2年			
職歴	期間	会社名				部門・担当					
言語総合能力	JLPT	2級強	資格								
		TOEFL 5.5									

技術経験

●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98	WinCE	Win2000	WinNT4.0	WinServer	WinXP	◎
	X-Windows				Winvista	Solaris	
言語等	Aix	Win7	● Win8	◎ Win10	● Linux	◎ MacOS	○
	C	◎ C#	● C++/VC++	◎ Java	● JavaScript	● JavaServlet	○
DB等	Jsp	Notes	Struts	Eclipse	○ .Net	○ Delphi	
	VB.NET	○ VBScript	○ HTML	● XML	○ UML	Asp	
	PHP	● Perl	PL/SQL	○ Cobol	Shell	Fortran	
	その他	Python	○ VBA	○ Ruby	○ Xcode	swift	○
	Ajax	Flutter	○ React	◎			
得意分野	Oracle	◎ SqlServer	○ DB2	Sybase	Informix	MySql	◎
	Access	Apache	○ Lotus Notes	WebSphere	WebLogic	Tomcat	○
言語	その他	PL/SQL	◎				
得意分野	言語						
	業務	<p>【プログラム】</p> <ul style="list-style-type: none"> HTML、CSSを用いたサイトのコーディング Javascript, jQueryを用いた動的演出の作成 PHPを用いたサーバー管理システム Unity, Unreal Engine 4を用いたゲームの制作 <p>【事務】</p> <ul style="list-style-type: none"> Wordを使ったレポート作成 Excelを使った仕様書、スケジュールの作成、テーブル操作、リストソート PowerPointを使ったプレゼンテーション資料の作成 資料管理、資料作成、資料送付 履歴書スキャン、データ送信 電話対応 自動配信メール 					

職務経歴

PL:プロジェクトリーダー / TL:チームリーダー / BSE:ブリッジSE / SE: SE / PG:プログラマー ●:経験有り

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	運用・保守
1	2017年4月 ～ 2020年4月	36	3	KazdelVN ◆HTML ・データ分析システム開発 ・データの読み取り ・配列の保管 ・モバイル版開発 ・データの並べ替え ◆CSS ・サイトデザイン ・レイアウトデザイン ・クラス管理 ・Webページのレイアウトをコントロールできません ・外部スタイルシートをCSSファイルに保存 ◆Javascript ・関数制作 ・データ分析システム開発 ・データの読み取り ・配列の宣言 ・変数の宣言 ・モバイル版開発 ・データの並べ替え ・onclick() 設計	Win10 MacOS	HTML CSS Javascript Visual Studio Code Notepad++	PG	●	●	●	●	●	●	●	●
2	2018年4月 ～ 2020年4月	24	3	KazdelVN ◆jQuery ・基本計算 ・比較演算子 ・アニメーション制作 ・FadeIn(), FadeOut() ・アニメーションが多い場合、queue()で使われます。 ・.animate()を使い、スムーズアニメーションが表示できます。 ・hide(), show()関数宣言。 ・データ分析 ・変数計算	Win10	jQuery Visual Studio Code Notepad++	PG	●	●	●	●	●	●	●	●
3	2018年10月 ～ 2020年4月	16	1	◆Java ・電卓機能 ・基本計算 ・比較演算子 ・アルゴリズム ・if文 ・switch文 ・for文ループ ・while文ループ ・配列宣言 ・変数宣言 ・関数宣言	Win10	Java Visual Studio Code Notepad++	PG	●	●	●	●	●	●	●	●
4	2020年4月 ～ 2022年3月	24	1	◆Javascript ・クライアント向け開発・設定 ・SNSアカウントでログイン、登録 ・プロセスをスピードアップ ・適切な形式で入力管理 ・APIを呼び出すには「XMLHttpRequest」を利用します ・Google.comのページをロードするとき、テキストカーソルを検索ボックスに自動で出現させる	Win10	Javascript Visual Studio Code Notepad++	PG	●	●	●	●	●	●	●	●

5	2020年4月 ～2022年3 月	24	4	<ul style="list-style-type: none"> ◆Unity ・Unity開発実務経験 ・在庫システム ・在庫ソートスクリプト ・NPC対話・選択システム ・UI/UXの設計経験 	Win10	Unity C# C++ C言語 Visual Studio	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
6	2019年7月 ～2020年 12月	18	4	<p>RedRain</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆クライアント向け ・facebookAPIを取り、ログインすること ・登録機能設定 ・Unity+C#を使用したスマホゲームの設計/開発/テスト/運用 ・Unity開発実務経験 ・iOS/Android向けアプリに関する技術検証 ・各種企画の実現性検証と改善検討・調整 ・システム設計・アーキテクチャ設計に関する知見 ・リアルライブ、バーチャルライブの演出に興味がある ・開発、デザイン、サウンド進行管理 ・配信クライアントシステムの開発 ・リアルタイム通信に関する知見 ・アニメーション、タイムラインに関する知見 ・3D最適化に関する知見 ・シェーダーに関する知見 ・Excelデータを取り込み ◆タワーディフェンスゲーム ・ウェーブ設計 ・タワーレベルアップ ・AI移動システム ・ダメージ計算 ・レベルデザイン 	Win10	Unity C# Visual Studio	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
7	2021年4月 ～2021年 10月	6	1	<p>React</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆電卓 ・数学演算 ・データ入力 ・10 進値以内 ◆フォーム ・Submitボタン ・自動返信 ◆ショッピングアプリ ・在庫システム設定 ・在庫ソートスクリプト設定 ・自動計算 ・注文システム ◆Javascript ・入力データスペルチェック ・価格自動計算 ・classをadd(),remove() 	Win10	Visual Studio Code Notepad++ React Javascript	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
8	2021年4月 ～2022年4 月	12	4	<p>RedRain</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆RPGゲーム ・在庫システム設定 ・在庫ソートスクリプト設定 ・対話・選択システム開発 ・UI/UXの設計経験 ・レベルシステム開発 ・カメラ設定 ・AI移動システム開発 ・ターンバトルシステム設定 ・スキルシステム設定 ・アニメーション設定 	Win10	Unity C# C++ Visual Studio	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

9	2021年4月 ～2022年4 月	12	2	<ul style="list-style-type: none"> ブリッジSE ◆MySQL ・データベースに接続する ・SQLにデータをインポート ・CREATE TABLEでテーブル製作 ・イベントにCREATE TRIGGER ◆PHP ・Laravel、CakePHPで実施する ・他のphpを含む、<include>で追加 ・\$_POST[]で変数のデータを読み取り ・\$_GET[]で変数のデータを読み取り ・setcookie() ◆Linux ・Terminalで操作 ・コマンドで操作 ・進捗管理 ・詳細設計 ・結合テスト設計 ・単体 ・ファイルバージョン管理 ・インボイス対応 ・請求のデータファイルをFTP連携する ・自動計算 ・ソースコード管理:git ・プロジェクト管理:redmine 	Linux	<ul style="list-style-type: none"> 【その他ツール】 Terminal Ubuntu MySQL FTP PHP Javascript Jquery 	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
10	2021年4月 ～ 2022年8月	16	3	<ul style="list-style-type: none"> アンケートシステム ◆MySQL ・データベースに接続する ・SQLにデータをインポート ・CREATE TABLEでテーブル製作 ◆PHP ・他のphpを含む、<include>で追加 ・\$_POST[]で変数のデータを読み取り ・\$_GET[]で変数のデータを読み取り ・setcookie() ◆Javascript ・入力データスペルチェック ・価格自動計算 ・classをadd(),remove() ◆HTML ・<form action>製作 ・<input>配列 ・送信ボタン ◆CSS ・ボタン、フォームのデザインを設計 ・アニメーション追加 	Win10	<ul style="list-style-type: none"> PHP Javascript HTML CSS Jquery MySQL 	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
11	2021年4月 ～2022年8 月	16	3	<ul style="list-style-type: none"> チケット管理システム開発 ◆MySQL ・データベースに接続する ・CREATE DATABASE ・SQLにデータをインポート ◆PHP ・Laravelで実施する ・\$_POST[]で変数のデータを読み取り ・\$_GET[]で変数のデータを読み取り ・sort(\$days) ・rsort(\$colors) ◆Javascript ・入力データスペルチェック ・価格自動計算 ・classをadd(),remove() ◆HTML ・<form action>製作 ・<input>配列 ・送信ボタン ◆CSS ・ボタン、フォームのデザインを設計 ・アニメーション製作 	Win10	<ul style="list-style-type: none"> PHP Javascript HTML CSS Jquery MySQL 	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

12	2021年4月 ～2022年8 月	16	3	<ul style="list-style-type: none"> ◆PHP ・ライブラリー管理システム ・チケット管理システム開発 ・苦情管理システム ・アンケートシステム ・コンテンツ管理一覧 ・在庫管理システム設計 ・オンラインテスト機能 ・レシピ管理システム開発 ・レストラン注文管理システム 	Win10	PHP Javascript HTML CSS Jquery	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
13	2022年8月 ～ 2022年9月	2	3	<p>印刷会社 (Wordpress) 株式会社タマプリント</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆Wordpress ・wordpressを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンス対応 ・スマホ操作でインラインフレームを使用した、 ・モーダルウィンドウの拡張が出来るようレスポンスタグで設定 ・SiteOrigin Page Builderというプラグインを使用して、カスタムページを制作しました。 ◆FFFTP ・FTPサーバーにファイルを管理、アップロード、ダウンロード。 ・表示確認 ◆Javascript ・価格表自動計算 ・入力内容確認 ・classをadd(),remove() ◆PHP ・お問い合わせフォームから入力データを取り、お客様のメールと販売店のメールにデータを送ります。 ・分析システム ・お客様のメールを記録して、次回の広告メールを送ります ・データ分析システム開発 ・データを読み取り 	Win10 MacOS	<p>【その他ツール】</p> <p>FFFTP</p> <p>Wordpress Javascript PHP HTML CSS</p> <p>【グラフィックエディタ】</p> <p>Photoshop CC</p>	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
14	2022年9月	1	3	<p>グローアップ</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆PHP ・XMLファイルにデータ入力 ・ページ自動追加 ・配列の保管 ・データの並べ替え ・配列の宣言 ・変数の宣言 ・MySQLのDBにデータを出入 ・\$_POST[]で変数のデータを読み取り ・\$_GET[]で変数のデータを読み取り ・for-whileループ ・自動返信メール 	Win10 MacOS	<p>【その他ツール】</p> <p>FFFTP</p> <p>Javascript PHP HTML CSS MySQL</p>	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

15	2022年10月～ 2022年11月	1 3	<p>建設会社WEBサイト(wordpress使用) 株式会社野生司環境設計</p> <p>◆建設会社サイト</p> <ul style="list-style-type: none"> ・新規ページ追加、会社情報レイアウト修正、採用情報ページ制作、header,footer制作 ・概念設計(企画、提案、仕様決定、要件定義) ・構造設計(サイトマップ、コンテンツマップ) ・機能設計(ワイヤーフレーム) ・進行管理(制作者への案件説明、スケジュール管理等) <p>◆基本設計</p> <ul style="list-style-type: none"> ・業務フロー、設計書記述様式(画面・帳票レイアウトのアイコンに関する表記)、機能一覧表(お問い合わせ、メニュー、SNSなど)作成 ◆詳細設計 ・画面遷移図、詳細設計書(機能を表すドキュメントを追加、項目説明書の追加)作成 <p>◆PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ロケーションを指定 <pre><?php wp_nav_menu(array('=>')); ?></pre> <ul style="list-style-type: none"> ・カスタムメニュー出力 <pre><?php \$defaults = array('theme_location' => ,</pre> <p>container class id, menu class id 指定)></p> <p>◆テスト設計</p> <ul style="list-style-type: none"> ・機能動作確認、同値クラス分割「有効同値、無効同値」作成 ・テストケース ー(組み合わせテスト「2因子間網羅」)作成 <p>◆jQuery</p> <ul style="list-style-type: none"> ・page Topフェードイン・アウト <pre>jQuery(document).ready(function(){</pre> <pre>\$(window).bind("scroll", function() {</pre> <pre>ドキュメントの高さscrollHeight =</pre> <pre>\$(document).height();省略...</pre>	Win10 mac	<p>【言語】</p> <p>CSS HTML jQuery PHP</p> <p>【グラフィックソフト】</p> <p>Photoshop CC XD</p> <p>【CMS】</p> <p>WORDPRESS</p>	PG	●	●	●	●	●	●	●	●
----	-----------------------	-----	---	--------------	--	----	---	---	---	---	---	---	---	---

16	2022年11月～ 2022年12月	1 3	<p>リフォーム会社 (wordpress使用) 株式会社アプリプランニング</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆リフォーム会社サイト ・トップページ制作(スライドショー、レイアウト)、会社情報ページ制作、実績ページ制作、高さ調整、画像配置 ・概念設計(企画、提案、仕様決定、要件定義) ・構造設計(サイトマップ、コンテンツマップ) ・機能設計(ワイヤーフレーム) ・顧客折衝(案件を進行する上での範囲に限定、トラブル時は社員営業メンバーが対応) ◆要求分析(要件定義) ・要求概要、システムの目的、基本要件と優先順位、到達目標、システムの実現手段、効果(定性/定量)作成 ◆基本設計 ・業務フロー、設計書記述様式(画面・帳票レイアウトのアイコンに関する表記)作成 ◆詳細設計 ・画面遷移図、詳細設計書(機能を表すドキュメントを追加、項目説明書の追加)作成 ◆テスト設計 ・テスト明細 <p>(PC「chrome,firefox,Safari,Microsoft Edge」アプリ「IOS,Android」機能動作確認、同値クラス分割「有効同値、無効同値」)作成</p> <ul style="list-style-type: none"> ・テストケース - (組み合わせテスト「2因子間網羅」)作成 ・テストマップ - テスト設計仕様書でまとめた機能一覧と観点一覧を利用して作成 ◆wordpress smart slide設定 トップページイメージスライドを変更 simple html cssでコード作成 	Win10 MacOS	<p>【言語】 CSS HTML Javascript</p> <p>【グラフィックソフト】 Photoshop CC XD</p> <p>【CMS】 WORDPRESS</p>	TL	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
17	2022年11月～ 現在	3 4	<p>企業先管理システムの開発(サポート)</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆VBA ・企業名や電話番号、住所、メールアドレスを管理するシステムの使用 ・VBA上でWebページを開き、HTMLからClass名やID名を指定して文字列やURLといったデータの取得 ◆VB.Net ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・コメント ・文字列 ・文字列出力 ◆SQL ・案件・技術者情報の配信設定 ・マスターデータ作成 ・Insert INTOで列名と値を設定して一斉送信用のPHPにデータを追加□ 	Win10	<p>【言語】 VB.Net VBA SQL</p>	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

スキルについて

1	HTML,CSS	HTML・CSSの使用経験として、タイトルの設定、画像の貼り付け、文章改行、リンクの設定(外部・ページの連携・メール・CSS)、見出し、段落の設定、テーブルの設定がございます。また、metaの設定や箇条書きの設定、インラインフレーム・枠のサイズの設定、インラインフレーム枠内表示ページの縮小設定の経験がございます。そして、フォントサイズ・カラーの設定、背景カラー・画像の設定、幅・高さ設定、左・右・中央・配置の設定、余白の設定、枠線の設定、箇条書きのブレッドの削除、リンクのテキスト設定の経験がございます。
2	Javascript	Javascriptの使用経験として、音楽プレイヤーを作る際にinput type buttonでボタンを定義し、onclickで再生・停止のスク립トを設定いたしました。画像のランダム表示をjavascriptライブラリのjQueryのプラグインのnivosliderを使用して制作、alertを用いてのポップアップメッセージの設定がございます。また、電卓を制作する際に、input type buttonでボタンの定義をし、onclickで数字を代入するスク립トを作り、正文を用いて計算のスク립トを作成いたしました。 また、document.writeを用いてのテキストボックスの表示設定、繰り返しプログラムの設定、toString()メソッドを使って、数値をいったん文字列に変換して、その文字列に対して、lengthプロパティを使い、長さを求める桁数表示の設定の経験がございます。 javascriptライブラリであるjQueryのプラグインであるnivosliderを用いてスライドショーを作成した経験がございます。
3	Swift	Swiftの使用経験として、変数宣言、数値代入、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、クラスなどがございます。
4	Ruby	Rubyの使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、繰り返し文の設定、時刻・日付の処理がございます。また、case文の設定、例外処理の設定、制御構文の設定、連想配列の設定、HTML・JavaScript・jQuery・CSS・Bootstrapとの連携の経験がございます。そして、webアプリの作成、リソースの追加、ビューの追加、コントローラーの追加、入力フォームの作成、編集・更新・重複・削除の処理を使用した経験がございます。
5	Linux	CentOSをインストールし、その中にHTTPサーバやMailサーバ、LDAPサーバなどをインストールした zimbraメール環境を構築した経験がございます。 また、Linuxコマンドについては、cdコマンドで目的のフォルダに移動しlsコマンドでファイルの一覧をリスト表示、catコマンドでテキストファイルの内容を表示したりviコマンドでファイルを直接編集した経験がございます。
6	Python	Pythonの使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
7	XML	XMLの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。

8	Java	<p>Javaの使用経験として、コーディングの設定、<code>a==b&& c==d</code>や<code>a==b c==d</code>のような論理演算子の設定、<code>if(a==b&& c==d)</code>(処理)のような条件分岐の設定、決められた回数繰り返すfor文、条件式を満たす間、処理をループさせるwhile文、多分岐処理をさせるためのswitch文、<code>public class EmployeeBase {String employeeName;String divisionName;}</code>のようなクラスの継承、<code>System.out.println(Num1+Num2);</code>のような足し算を実行するクラスを後ほど追加できるようにするインターフェイスの設定ががございます。</p> <p>また、フィールド変数を取得・変更するgetter/setterメソッドの定義、インスタンスを作るためのコンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験ががございます。</p>
9	C#	<p>C#の使用経験として、Unityと一緒にゲーム制作を利用して、MonoBehaviourやGameObject等のスクリプトを作成致しました。変数宣言、数値代入、配列宣言、データ分析、保管。そして、ターンバトル、リアルタイムシステム、システム設定、switch文、while文、ゲーム在庫ソートスクリプトを設定ががございます。</p> <p>また、クライアント向けとして、SNSのAPIを取り、お客様のプロフィール、メール、友達リストの許可を取り、Unity3Dにログインする経験ががございます。また、通信ライブとして、3rdPartyのVivoxとか有料アセットを使用ががございます。また、Unreal EngineのようなVisualScriptを使用始めた。</p> <p>ゲーム以外に簡単なアプリを作成したことがございます。</p>
10	C++	<p>C++の使用経験として、変数宣言、配列の設定、比較演算子、無限ループ、アルゴリズム、比較演算、条件文、ゲーム制作経験ががございます。</p> <p>また、Unreal Engine 4のブループリントを調整して、特別機能を追加ががございます。</p>
11	Unity	<p>GameObject、テキストチャ、UI、GUI、VFX、アニメーション、スクリプトを作成経験ががございます。また、OnCollider()設定でイベントが行ったことがございます。また、カットシーンを追加可能でございます。</p> <p>続いて、RPGの経験につきまして、在庫システム、在庫ソート、レベルシステム、ターンバトルシステム、カメラ設定、カメラ移動、対話、選択機能を作成した経験ががございます。また、APIを取り込み、ログインする機能を開発した経験ががございます。登録機能も作成したことがございます。例えば、Strapi有料アセットをダウンロードして、プロジェクトにインポートしてもらいます。そして、StrapiGameObjectから自分のURLを入力し、キャンパス制作進めていきます。あちらから自分の個人情報を入力してもらえれば、Strapiバックエンドを確認すると、新しいユーザーがさくせいされていることがわかります。</p>
12	Unreal Engine	<p>GameObject、テキストチャ、UI、GUI、VFX、アニメーション、スクリプトを作成経験ががございます。</p> <p>Blueprintの制作経験もございます。</p> <p>続いて、RPGの経験につきまして、在庫システム、在庫ソート、レベルシステム、ターンバトルシステム、カメラ設定、カメラ移動、対話、選択機能を作成した経験ががございます。</p>
13	Git	<p>ファイル管理ソフトでございます。また、バージョン管理も使用できます。例えば、お客様と打ち合わせの後、変更や改善点がございます。他のチームメンバーが分かるように、<code>version.txt</code>ファイルを変更しなければなりません。Gitを使えば、変更があるかどうかすぐわかります。</p> <p>また、修正したファイルをpushした後、前回のファイルと比較できます。やり直しとか改善できます。</p>
14	PHP	<p>PHPの使用経験として、マーケティングメール、分析、自動返信メール、お客様のメールからXMLファイルを自動作成して、エクスポートできます。また、レストランのシステムを開発したことがございます。たとえば、供給の分析、材料のリスト、量、新しい材料の追加、クライアントが特定の料理を注文するときの材料の量の計算、レシピ管理システムの開発経験ががございます。</p> <p>また、最近お客様の依頼で、チケット管理システム、アンケート管理システムを開発いたしました。fopen.readfileとエクセルライブラリでエクセルファイルを自動製作して、管理しやすいためにDBに保存する機能を作成したことがございます</p>
15	WordPress	<p>既存テーマのプログラマーカスタマイズadd_filter(vk_post_options',function(\$options, \$post) { \$options['btn_text']ボタン作成、'display_image' => true, イメージ表示 adobe-fontのスクリプトをheader.phpに読み込み</p> <p>プラグイン Origin Page BuilderでHTML、CSSをページ作成 Contact Form 7で問い合わせフォーム作成 Simple Custom CSS and JSでjqueryコード作成、サイドバーメニュー作成 All-in-One WP Migrationでバックアップ作業 Shortcodes Ultimateでテーブル、アニメーション、区切り線作成 Smart Slider 3でスライドショー作成</p>

16	MySQL	MySQLの使用経験として、自動配信メールに経験がございます。SELECT * FROM でデータを検索、UPDATEでデータを更新。また、DELETE FROMなどでデータを削除すること。追加する場合、INSERT INTOで新しいデータを追加経験がございます。
----	-------	--

自己紹介

私はHTML、CSS、Javascript、Java、PHP、WordpressでWEBサイト制作経験がございます。

- PHPはmyadminに連動し、ログイン、会員登録構築した経験がございます。
- WORDPRESSを使用した、レイアウト、モバイル版制作、Js(表示、非表示イベント)、問い合わせフォーム制作した経験がございます。
- Jqueryを使用した、メニューのACTIVE効果、左固定メニューを特定位置でaddclassを使用して、非表示した経験がございます。
- Photoshopを使用した、画像の加工、アイコン制作、名刺制作、ランディングページ制作することが得意です。
- WBSサイトタスク(1)親タスク「ウェブサイトのデザインを刷新」(2)従属関係とタスク「ロゴのデザインをリニューアル」(3)サブタスク「写真のサイズ変更・編集」(4)タイムライン(ガントチャート)(5)カレンダー作成の経験がございます。
- Githubを利用して、仮想サーバー、仮想ドメインを取得後テストサーバーにアップロードした経験がございます。
- Eclipse、EclipseでFTPサーバーにファイルをアップロード、ダウンロードも。
- また、私はUnity、UnrealEngine、C#、C++でゲーム制作経験がございます。
- 二進でゲームセーブ/ロードの開発経験がございます。
- ParticleSystemでエフェクトを制作経験がございます。
- public、privateで変数宣言、配列で在庫管理システム開発。
- SceneManagerでゲーム各シーンを管理システム。
- Start、Updateを使い、ゲームイベントを制作経験がございます。
- API連携、Facebook、Twitterでログイン機能。
- GameObjectでNPC、ゲーム環境を制作経験がございます。
- CanvasでゲームUI、UX表示すること。
- 自動計算、バトルシステムの開発経験がございます。
- Unityとデータベースをアップロードシステム。
- UnrealEngineでBlueprint制作経験がございます。
- ゲームアセットマネージャー。

業務経験について

- 社内にある情報の一つのである、「契約書・履歴書・求人票」の整頓と管理。
- 書類を制作するための情報整理
- web、広告制作に使うための資料収集、フリー素材の場合リンク別で集め。
- メールに関するサーバー管理業務。
- Excelで請求書のリストアップとファイリング作業、データ管理業務や、仕様書、仕訳帳、源泉徴収票、銀行元帳、納品書のデータ運用における表の作成