職 務 経 歴 書

フリガナ		性別	配偶者	年齢	稼働開始可能日
名 前	HM	男	無	20代	即日
日本住所	東京都杉並区方南				
最寄り駅	丸の内線方南町駅		来日		

言語能力	会話 日常	会話 業務	作業理解	仕様解読	仕様作成	A 上級 / B 中級 / C 初級 / D 入門
日本語						
英 語	D	D	D	D	D	

最終学歴	学校名	専攻学科	学位
	東京工芸大学	プログラム専攻	四年制

職歴	期間	会社名	部門・担当
	2017年4月～2018年3月	ゲーム会社	プログラマー
	2018年4月～2020年11月	システム会社	プログラマー

言語総合能力			資格	

技術経験

●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98		WinCE		Win2000		WinNT4.0		WinServer		WinXP	
	X-Windows								Winvista		Solaris	
	Aix		Win7	●	Win8	●	Win10	●	Linux	○		
言語等	C	●	C#	●	C++/VC++	●	Java	●	JavaScript	◎	JavaServlet	
	Jsp		Notes		Struts		Eclipse	●	.Net	●	Delphi	
	VB	○	VBScript		HTML	●	XML	●	UML		Asp	
	PHP	●	Perl		PL/SQL	○	Cobol		Shell		Fortran	
	その他	◎	Python		VBA	●	React	○	node.js	○		
DB等	Oracle	○	SqlServer	○	DB2		Sybase		Informix		MySql	●
	Access	○	Apache	○	Lotus Notes		WebSphere		WebLogic		Tomcat	○
	その他		PL/SQL	●								

得意分野		
	言 語	C/C#/C++/Java/HTML/CSS/PHP/VBA/React/node.js
	業 務	・HTML、CSSを使用したホームページ作成 ・PHPを使用したWebサイトの作成 ・PowerPointを使った提案書の作成 ・Excelを使ったデータ管理、設計書・仕様書作成 ・Wordを使った文書作成 ・C#、C++、Javaを使用したゲーム、システム開発 ・C#を用いたWindows Formシステム開発 ・Unityを用いた2D、3Dゲーム開発 ・UnrealEngine4を用いたVRゲーム開発 ・VBAを用いた企業管理システムの開発 ・React、node.jsを用いた画像検索システムの改修

職務経歴

PL:ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄﾘｰﾀﾞｰ /TL:ﾁｰﾑﾘｰﾀﾞｰ /BSE:ﾌﾞﾘｯｼﾞSE /SE: SE /PG:ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ ●:経験有り

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2024年9月～ 2025年4月	8	3	[建設業に従事する作業員の社会保険加入状況帳票出力システムの帳票フォーマット最新化] ◆詳細設計 ・対象画面への遷移図の作成 ・画面に表示する入力欄の詳細記載 ・画面に表示する内容の取得先テーブルの記載 ・必須項目か否かの記載 ・登録エラー時のエラー文の記載 ・表示内容取得時に実行されるクエリの記載 ◆製造 ・取得項目追加に伴うDBテーブルへのカラムの追加 ・DBマスタテーブルへのレコード追加 ・DBテーブルへのカラム追加に伴うクエリの修正 ・画面表示項目の追加 ・追加項目登録時のバリデーションチェック処理追加 ・Excel帳票にDBから取得された値を転記 ◆単体テスト ・画面ごとに追加した項目が表示されているか確認 ・システムログイン時の権限で表記内容に変化がないか確認 ・出力したExcel帳票にズレや値の取得ミス等がないか確認 ◆結合テスト ・結合テスト仕様書の作成 ・権限ごとに企業情報に作業員の紐づけ、工事情報に企業情報を紐づけ、帳票出力の流れを確認できるよう記載 ・紐づけされる作業員が多い場合にタイムアウトしないかの確認事項を表記	Win10	【言語】 PHP 【その他ツール】 Visual Studio 2022 VSCode ChatGPT A5-Mk2 【DB】 PostgreSQL	SE			●	●	●	●	●		

1	2024年2月～ 2024年8月	7	4	[建設・施工会社における新人・育成対象者の目標進捗管理ソフトのAPI製造] ◆詳細設計 ・APIの機能設計書作成 ・API上で処理を弾く権限についての記載 ・リクエストボディで取得される値の型についての記載 ・DBから取得を行う際に使用するテーブルや結合先の指定及びカラムの提示 ◆製造 ・各画面で呼ぶためのAPI製造 ・Linqを用いたクエリ作成、DBから表示に必要なテーブルを結合およびフィルタリング ・育成対象者や教育対象者の権限でフィルターをかけ、表示内容を分岐 ・取得できたデータをレスポンスボディの形式に則り変換、Json形式で返却 ※Linq（Language Integrated Query）は、C#でデータ操作を効率的かつ簡潔に行うための機能 ◆単体テスト ・製造したAPIをSwaggerUIでレスポンスが返ってくるか確認 ・同じくSwaggerUIで期待するレスポンスボディの形式になっているか確認 ◆結合テスト ・製造したAPIと別で製造された画面との結合テスト ・画面の流れに沿った結合テストシナリオの作成 ・作成したテストシナリオを基に結合テストの実施 ・入力フォームに設定した値がデータベースに登録されているか、特定の権限のユーザが操作した場合は処理を弾いているか等を確認	Win10	【言語】 C# 【その他ツール】 Visual Studio 2022 VSCode SwaggerUI BingAI	SE			●		●	●	●		
1	2024年9月	1	2	[建設業に従事する作業員の健康保険加入状況帳票出力システムの帳票フォーマット最新化] ◆詳細設計 ・対象画面への遷移図の作成 ・画面に表示する入力欄の詳細記載 ・画面に表示する内容の取得先テーブルの記載 ・必須項目か否かの記載 ・登録エラー時のエラー文の記載 ・表示内容取得時に実行されるクエリの記載 ◆製造 ・取得項目追加に伴うDBテーブルへのカラムの追加 ・DBマスタテーブルへのレコード追加 ・DBテーブルへのカラム追加に伴うクエリの修正 ・画面表示項目の追加 ・追加項目登録時のバリデーションチェック処理追加 ・Excel帳票にDBから取得された値を転記 ◆単体テスト ・画面ごとに追加した項目が表示されているか確認 ・システムログイン時の権限で表記内容に変化がないか確認 ・出力したExcel帳票にズレや値の取得ミス等がないか確認 ◆結合テスト ・結合テスト仕様書の作成 ・権限ごとに企業情報に作業員の紐づけ、工事情報に企業情報を紐づけ、帳票出力の流れを確認できるよう記載 ・紐づけされる作業員が多い場合にタイムアウトしないかの確認事項を表記	Win10	【言語】 PHP 【その他ツール】 Visual Studio 2022 VSCode ChatGPT A5-Mk2	SE			●	●	●	●	●		
2	2022年6月～ 2024年1月	20	3	[運用中のWebサービスにおける各システムに関しての問い合わせ内容に対する回答及びシステム仕様書作成] ◆設計書作成支援 ・過去に作成されたWebシステム機能仕様書の参照 ・PHP、Javaソースの参照 ・Webシステム機能仕様書の調査及び最新化 ・既存システム仕様書修正 ・他システムでの同ロジック使用有無等の明示 ・Cookie発行内容に関しての仕様書作成・修正 ・CSV出力バッチ実行時の記載内容に関しての仕様書作成・修正 ◆問い合わせ内容一例 ・「実際に使用している画面上では〇〇と表示されているが、機能仕様書には△△と記載がされている。どちらが正しいか」 ・「情報入力の際に表示される必須項目と任意項目はどのようにして設定されているか」 ・「ブラックリストのメールアドレスに紐づくユーザ情報が欲しいため、出力できる項目をまとめてほしい」 ・「出力したCSVファイルの更新日時のカラムにデータが入っていなが、ソース上でデータの入力が行われているか確認して欲しい」 ・「各画面で使用される緯度経度の測地系が日本測地系か地球測地系か調査して欲しい」	Win10	【言語】 PHP5 Java 【その他ツール】 Excel	SE		●	●						

3	2022年2月～ 2022年5月	4	2	[IEサービス終了に伴う専用機器管理システムのChrome及びEdge移行テスト] ◆パターン表 ・工数見積 ・使用ブラウザ指定 ・ログインID指定 ・操作方法記述 ◆結合テスト ・テキストボックス入力時の全半角入力確認 ・テキストボックス入力時の最大値入力確認 ・テキストボックス入力時の形式入力確認 ・コンボボックス展開時の表示内容確認 ・入力項目アクティブ時のカレンダー正常表示確認 ・チェックボックスの切り替え確認 ・ラジオボタンの切り替え確認 ・ボタン押下時のアラート表示確認 ・ボタン押下時の遷移先ページ確認 ・動作確認用のキャプチャ撮像 ◆HTML,CSS,JavaScript ・差異箇所の修正方法明示 ・タグの指定クラス変更 ・maxlength指定漏れへの追記 ・無効状態CSSの有効化 ・リスト表示時for文の配列への範囲外アクセスの修正	Win10	【言語】 HTML CSS JavaScript 【その他ツール】 Excel	SE					●		●		

4	2022年1月	1	3	[専用端末新機能実装における結合テスト仕様書およびパターン表の作成] ◆仕様書 ・結合テストを行う際の事前準備内容記載 ・条件、環境の記載 ・結合テストを行うまでの操作方法記載 ◆結合テストに使用するパターン表の作成 ・使用機種指定 ・端末機能内モード指定 ・入力値指定 ・期待値表記 ・格納エビデンス表記	Win10 android	【その他ツール】 Excel	SE							●		
5	2021年12月	1	4	[DBカラム追加と新規印刷機能追加に伴う、レコードの正常追加処理とUI正常表示の修正および単体テスト] ・UI正常表示やテーブル参照時のレコード正常表示における異常チェック ◆製造 ・単体テスト段階で発生した異常の修正 ・Biz/Browserによるテキストボックス入力 ・Biz/BrowserからEclipseへの入力値送信 ・Eclipseによる入力値受信および計算結果表示 ※下記Javaコードに実装例を記載 ◆単体テスト ・テスト項目に沿ったUIの確認 ・印刷機能追加における計算結果内容の確認 Javaを使用したDB接続例 import java.sql.Connection; import java.sql.DriverManager; import java.sql.ResultSet; import java.sql.Statement; public class DatabaseExample { public static void main(String[] args) { // データベースの接続情報 String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/your_database"; // データベースURL String user = "your_username"; // ユーザー名 String password = "your_password"; // パスワード // 接続とクエリの実行 try (Connection conn = DriverManager.getConnection(url, user, password); Statement stmt = conn.createStatement()) { String query = "SELECT * FROM your_table"; // 実行するSQLクエリ ResultSet rs = stmt.executeQuery(query); while (rs.next()) { System.out.println("ID: " + rs.getInt("id")); System.out.println("Name: " + rs.getString("name")); } } catch (Exception e) { e.printStackTrace(); // エラーが発生した場合の処理 } } }	Win10 Win7 android	【言語】 Java CRS SQL 【その他ツール】 Eclipse Biz/Browser Tomcat	PG					●	●			
6	2021年10月 ～ 2021年11月	2	10	[専用端末のOCR機能追加に伴う、特定条件下での項目表示不具合修正の結合テスト] ・専用端末における入力パターン網羅 ◆結合テスト ・リグレッションテスト用アプリを端末にインストール ・入力パターン表通りに打鍵 ・エビデンスとしてキャプチャ画像、DB、ログを出力 ・不具合点で項目表示に以上がないか調査	Win10 android	【DB】 SQLite	SE							●		
7	2021年8月～ 2021年9月	2	10	[専用端末のOCR機能追加に伴う結合、システムテスト] ・専用端末における入力パターン網羅 ◆結合テスト ・リグレッションテスト用アプリを端末にインストール ・リグレッションテスト ・入力パターン表通りに打鍵 ・エビデンスとしてキャプチャ画像、DB、ログを出力 ・OCR機能追加前データと比較、相違点の問題調査 ◆システムテスト ・本番用アプリをインストールしてテスト ・打鍵データをワークステーションへ送信 ・ワークステーションで取得したデータに問題がないか調査	Win10 android	【DB】 SQLite	SE							●	●	

8	2021年4月～ 2021年6月	3	1	[視聴率自動まとめシステム] ◆製造 既存システムのロジック修正 マスタブックから条件を指定して特定のセルから情報を取得 取得したデータから表示用にデータを変換 ◆単体テスト 修正したロジックの結果をデバッグ画面で逐一確認 想定外の数値や別の型で処理を弾くか確認 想定しうる数値を処理させ、問題がないか確認 ◆結合テスト 他メンバーが作成したソースと合わせて処理を確認 パターン表を作成し、データを入力、その後の処理を確認 ◆総合テスト メイン処理に結合したマクロを仮のデータを使用して挙動を確認	Win10	【言語】 VBA 【開発環境】 Excel 2013	PG					●	●	●	●	
9	2021年1月～ 2021年3月	3	4	[ローンサービスWebページモック版制作] ◆製造 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・JavaScriptへのリンクの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム枠内表示ページの縮小 ・グループ化 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定 ◆JavaScript ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・コメント ・文字列 ・真偽値 ◆単体テスト ・画像の正常表示確認 ・埋め込みリンクの正常確認	Win10	【言語】 HTML CSS Java Script 【開発環境】 Visual Studio Code	SE					●	●			
10	2020年4月～ 2020年12月	7	1	[C#を用いたWindows Formアプリの作成] ◆C# ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・コメント ・文字列 ・真偽値 ・文字列入力 ・文字列出力 ・比較演算 ・配列 ・メソッド ・XML出力 ◆Windows Form ・TextBoxへの入出力及び内容の消去 ・ComboBoxへの入出力及び内容の消去 ・ListBoxへの入出力及び内容の消去 ・ListViewへの入出力及び内容の消去 ・Buttonのクリック処理 ・ShowDialogによるポップアップ ・CheckBoxのチェックによる内容の反映 ・DragEnterによるドラッグしたファイルのコピー ・DragDropによるドラッグした内容の反映	Win10	【言語】 C# 【開発環境】 Visual Studio	PG					●	●	●	●	●

				◆単体テスト ・ボタン押下イベントの発生確認 ・テキストボックスの入力内容取得確認 ◆結合テスト ・別フォーム呼び出し ・各フォームでの値参照 ◆総合テスト ・ユーザビリティテスト ・セキュリティテスト ・回帰テスト ・機能確認テスト											
11	2019年4月～ 2020年11月	19	1	◆VBA ・企業先管理システムの開発 ・企業名や電話番号、住所、メールアドレスを管理するシステムの開発を行いました。 ・VBA上でWebページを開き、HTMLからClass名やID名を指定して文字列やURLといったデータの取得を行いました。 ◆VB.Net ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・コメント ・文字列 ・文字列出力 ◆単体テスト ・ロジック実行後の変数確認 ◆結合テスト ・別ブックの参照 ◆総合テスト ・ユーザビリティテスト ・セキュリティテスト ・回帰テスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 VB.Net VBA	PG					●	●	●	●	
12	2020年4月～ 2020年11月	7	4	[JavaScript、React、Node.js、PixabayAPIを用いた画像検索システムの改修] ◆JavaScript ・変数宣言 ・定数宣言 ・数値代入 ・比較演算 ・配列 ・文字列出力 ・条件分岐 ・コメントアウト ・HTML出力 ◆React ・useStateのインポートによるstateの利用 ・SimpleReactLightboxのインポート及び利用 ◆Node.js ・npm install コマンドを用いたappのインストール ・npm startコマンドを用いたファイル実行 ◆PixabayAPI ・keyパラメータを用いたAPIの利用 ・qパラメータを用いた検索内容の取得 ・pageパラメータを用いたページの指定 ・per_pageパラメータを用いた1ページあたりに表示される画像数の指定 ◆単体テスト ・制御フローテスト ・データフローテスト ・機能確認テスト ◆結合テスト ・画面遷移テスト ・インターフェーステスト ・負荷テスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 JavaScript Node.js 【開発環境】 React PixabayAPI Notepad++ 【OS】 Win10	PG					●	●	●		

13	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・JavaScriptへのリンクの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・SEO対策(discription・keywords) ・箇条書きの設定 ・ページの複製 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム枠内表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定 ◆JavaScript ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・無限ループ ・コメント ◆単体テスト ・制御フローテスト ・データフローテスト ・機能確認テスト ◆その他 FTPサーバーへのファイルのアップロード	Win10	【言語】 HTML CSS Javascript	PG					●	●			
14	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Java ・文字列の入出力設定 ・変数宣言 ・数値代入 ・条件分岐 ・forループ ・whileループ ・コメントの挿入 ・真偽値 ・比較演算 ・配列 ・関数 ・APIを用いたプラグイン開発 ◆単体テスト ・制御フローテスト ・データフローテスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 Java 【その他ツール】 Visual Studio Eclipse	PG					●	●			
15	2019年4月～ 2020年4月	12	1	[C++を用いたゲーム開発] ・UnrealEngine4を用いた3Dゲームの開発 ◆C++ ・文字列の入出力設定 ・変数宣言 ・数値代入 ・文字列の入出力 ・条件分岐 ・forループ ・whileループ ・コメント挿入 ・真偽値 ・比較演算 ・配列 ・自作クラスの実装 ・自作関数の実装 ・動的メモリの確保と開放の設定 ◆UnrealEngine4 ・3Dオブジェクトの配置 ・コントローラー操作の追加 ・VRとの連動設定 ◆単体テスト ・ロジック実行後の変数確認 ・3Dオブジェクトへのモーション適用確認 ◆結合テスト ・別レベルへの推移 ・別レベルでの変数参照 ◆総合テスト ・ユーザビリティテスト ・セキュリティテスト ・回帰テスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 C++ 【その他ツール】 Visual Studio	PG					●	●	●	●	

16	2019年4月～ 2020年3月	12	1	[C#を用いたゲーム開発] ・Unityを用いた2D横スクロールアクションゲームの開発 ・Arduino Leonardoを用いたゲームと連動して報酬が排出されるモジュールの制作 ◆C# ・2Dキャラクターの表示 ・アニメーション設定 ・ステージ構築 ・ゲームパッドによるゲームの操作設定 ◆Arduino ・Unityと連動し、モーターが動作 ・二重ラック欠歯ピン歯車往復運動機構による報酬の押し出し機構の制作 ◆単体テスト ・ロジック実行後の変数確認 ・2Dキャラクターへのアニメーション適用確認 ◆結合テスト ・別レベルへの推移 ・arduinoとの通信確認 ◆総合テスト ・ユーザビリティテスト ・セキュリティテスト ・回帰テスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 C# Arduino 【その他ツール】 Visual Studio Unity	PG						●	●	●	●	
17	2018年4月～ 2019年3月	12	5	エステ店のサイト制作、 文部科学省のWEBサイト リフォーム会社のサイト ◆JavaScript ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ポップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・テキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・桁数表示の設定 ◆WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・プラグインの導入 ・テンプレートの有効化 ・タイトル設定 ・バナーの挿入 ◆PHP/XAMPP ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・関数の設定 ・条件分岐の設定 ・文字列の操作 ・問い合わせフォームの制作 ◆単体テスト ・制御フローテスト ・データフローテスト ・機能確認テスト	Win10	【言語】 CSS HTML PHP5 JavaScript SQL 【JavaScriptライブラリ】 jQuery- Lightbox/colobox Bootstrap 【CMS】 WordPress 【Linux】 Linux (Ubuntu-Japanese) Oracle VM VirtualBox 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP	PG						●	●			
18	2018年4月～ 2019年3月	12	9	[C#を用いたゲーム開発] ・Unityを用いた3Dアクションゲームの開発 ・Arduino Leonardoを用いたコントローラー制作 ◆C# ・マイコンとシリアル通信を行うスクリプト作成 ◆Arduino ・加速度センサー、ジャイロセンサーを用いたオリジナルコントローラーの製作 ・出力ピンの設定 ・入力ピンの設定 ・変数宣言 ・数値代入 ・配列 ・関数 ・条件分岐 ・forループ ・whileループ ・switch処理 ・有線によるUnityとArduinoの連動 ◆単体テスト ・ロジック実行後の変数確認 ・3Dオブジェクトへのモーション適用確認 ◆結合テスト ・別レベルへの推移 ・arduinoとの通信確認	Win10	【言語】 C# Arduino 【その他ツール】 Visual Studio Unity	PG						●	●	●		

19	2017年4月～ 2018年3月	12	6	[C#を用いたゲーム開発] ・XNAを用いた3Dアクションゲームの開発 ◆C# ・XNA上でのFBXファイルの表示 ・3次元空間におけるオブジェクト、カメラの移動 ・ゲームパッドによるゲームの操作設定 ・ポリゴンの表示 ・オブジェクト同士の当たり判定設定 ◆単体テスト ・ロジック実行後の変数確認 ・3Dオブジェクトへのモーション適用確認 ◆結合テスト ・別画面への推移	Win7	【言語】 C# 【その他ツール】 Visual Studio XNA	PG					●	●	●		

スキルについて

1	javascript	長いHTML文を変数に格納してHTMLの可読性を高めたり、キーダウンイベントを用いてキーボードから入力があった際に画像の位置を更新させたりした経験がございます。画像にマウスが重なった場合にポップアップが表示されるようにした経験もございます。また、関数内で変数の巻き上げが起きないように注意を払いつつ実装を行っております。
2	C#	Windows Formアプリ開発時に用い、XMLファイルの入出力を行います。ボタンクリックによるイベント処理でテキストボックスの内容をリストへ反映させたり、チェックボックスによるチェック内容の反映を行いました。また、リスト内容編集中における関係のないボタンのEnabledを使用した無効化や、ドラッグ＆ドロップによるファイル読み込みの対応なども実装しました。
3	C++	ゲーム開発エンジンを用いたゲームの開発を行った経験がございます。キャラクターの表示や移動、カメラの視野や角度などの設定し、AIやテキストの実装を行いました。
4	Git	システム開発する際に、ソースのバージョン管理（Github)に使用した経験がございます。 気を付けていることとしては、競合が起こらないように作業開始前にリモートリポジトリからpullを行い、作業終了時にpushするようにしています。 コミットやブランチをする際には自分がどこを追加、修正したかなど、わかりやすくコメントを残すようにしております。
5	SQL	テーブル・カラムの作成、及びデータの追加(add)、更新(update)、削除(delete)、並び替え(order by)操作の経験がございます。また、UNION ALLで重複しているデータを統合する処理も行いました。 経験したデータベース言語としては、MySQLがございます。
6	JSON	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
7	Swift(研修)	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、クラスを使用した経験がございます。
8	Python(研修)	主な使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
9	Xcode(研修)	主な使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、文字列の操作の設定、エラー処理の設定、コンパイラ警告・文字カウントの設定、サブクラスの設定、クラス・プロパティ・初期化、アクションの設定、UIの設置、ランダム関数の設定、RGBの設定、アニメーションアプリの作成、タイマーアプリの作成、画像編集アプリの作成、音声録音アプリの作成の経験がございます。
10	Ruby(研修)	主な使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、繰り返し文の設定、時刻・日付の処理、case文の設定、例外処理の設定、制御構文の設定、連想配列の設定、HTMLと連携、javaScriptとの連携、jQueryとの連携、CSSとの連携、Bootstrapとの連携、webアプリの作成、リソースの追加、ビューの追加、コントローラーの追加、入力フォームの作成、編集・更新・重複・削除の処理を使用した経験がございます。
11	Ajax(研修)	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
12	AccessVBA	ライブラリのADOを用いたレコード処理を行います。 Openによるレコードセット作成、Moveによるレコードセットの読み取り、Find検索、Update更新、AddNew追加、Delete削除、Filter抽出、Sort並び変えの一通りの操作が可能でございます。 その他、ExcelVBA経験からIfなど制御文からフォーム作成、操作も可能でございます。

13	テスト	テスト経験 【単体テスト】 メソッド、関数作成にあたり、複数の引数の入力パターンを用意し正常な戻り値および出力結果が出るかを確認。 入力パターンとして配列を作成し、数値であれば入力されうる数値からnullや負の数、型ごとのオーバーフローし得る数値など入力想定外のものも含め処理結果のログを作成する。 ログを目視で確認し、異常があればブレークポイントを用いて1ステップずつ変数の値や条件分岐先などを確認、修正を行う。 【結合テスト】 別途作成したメソッドや関数を処理用途に合わせて、組み合わせた結果異常がないかを確認する。 単体テスト同様、入力パターンを作成して確認を行う。 引数に別の型が入力されないかなどを確認し、戻り値の確認や必要に応じて関数をオーバーロードする。 また、設計通りの処理を踏んでいるかも同時に確認を行う。 仕様書、パターン表作成におけるノウハウ パターン網羅における日数単位での工数割り出し 【総合テスト】 結合テストで問題なかったクラスなどをメイン処理に組み込み、再度入力パターンを作成して処理をする。 問題が生じた場合は要件定義から見直し、原因の究明を行う。

自己紹介

直近の業務といたしまして、JavaはWebサービスで運用されているDBへのDAOパターンの調査および、それらに関する機能設計書の見直しに用い、DBへセットされる値や、取得される値などをソースを追って調査を行います。また、C#言語を用いたWindowsFormアプリケーションの開発経験がございます。作成したアプリケーションの内容といたしましては、XMLファイルを自動で出力するシステムとなっております。アプリケーション内で必要項目を入力した後に保存すると、その内容がXML形式として出力されます。出力されたXMLファイルをサーバー上にアップロードすることでPHPファイル内で参照されリストの更新が行われます。データベースやXMLについて理解の無い人でもリスト化やXML形式での自動ファイル生成を行うことができます。設計書支援の案件では、物件関連のWebサービスに関して、運用側から仕様等の質問に回答するという業務を行っております。背景として、使用しているWebサービス自体が10年前に作成されたものであり、その際に機能仕様所等の作成をあまり行わず、動くもの重視で作られた関係上、現在では参照できる仕様書などが少ない状態になっており、運用チームから各画面に対する動きの仕様に関する質問などが来るので、それに対して回答を行っております。建設・施工会社における新人・育成対象者の目標進捗管理ソフトのAPI製造に関しましては、背景として、建設会社の新人教育が新人と教育担当者の1対1の状況になってしまい、現場のリーダーやその現場をまとめるセクター長までその教育内容を把握できず、違う手順での教育や現場毎で教育の手法が異なっているなどの問題を解消するために、新人教育管理のソフトウェアを製造しています。VBAを用いた中国の企業情報をExcelに自動でまとめるシステムの作成を行っております。Web上の企業リストのソースコードから、クラス名やIDを取得して企業名や電話番号などをセルに自動で入力させるシステムとなっております。当初では手作業でデータを収集しており、1日に数100件ほどしかリスト化できなかった作業を自動化したことにより1日に10,000件以上取得させることができ、作業の簡略化と効率化を行いました。テスト経験として、メソッド、関数作成にあたり、複数の引数の入力パターンを用意し正常な戻り値および出力結果が出るかを確認。入力パターンとして配列を作成し、数値であれば入力されうる数値からnullや負の数、型ごとのオーバーフローし得る数値など入力想定外のものも含め処理結果のログを作成しました。ログを目視で確認し、異常があればブレークポイントを用いて1ステップずつ変数の値や条件分岐先などを確認、修正を行いました。また、結合テストとして、別途作成したメソッドや関数を処理用途に合わせて、組み合わせた結果異常がないかを確認しました。単体テスト同様、入力パターンを作成して確認を行いました。引数に別の型が入力されないかなどを確認し、戻り値の確認や必要に応じて関数をオーバーロードしました。また、設計通りの処理を踏んでいるかも同時に確認を行いました。

備考

開発期間の被りにつきまして、設計段階やテスト段階によって忙しさが変動したために並行して開発を行っております。