職 務 経 歴 書

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	稼働開始可能日
名　前	HY	男	無	1986年71月16日(33歳)	即日対応可能
日本住所	東京都杉並区大宮				
最寄り駅	電車:丸ノ内線　方南町駅	来日			

言語能力	会話 日常	会話 業務	作業理解	仕様解読	仕様作成	
						A 上級
						B 中級
日本語						C 初級
英　語	C	D	D	D	D	D 入門

最終学歴	学校名	専攻学科	学位
	岐阜保険短期大学	東洋医療学科	3年

職歴	期間	会社名	部門・担当
	2016年7月～2017年1月	ゲーム会社	企画部・プランナー/デバッ

言語総合能力			資格	
				柔道整復師
				柔道初段

技術経験　　●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98		WinCE		Win2000		WinNT4.0		WinServer		WinXP	
	X-Windows								Winvista		Solaris	
	Aix		Win7		Win8		Win10	○				
言語等	C	○	C#	○	C++/VC++	○	Java	○	JavaScript	○	JavaServlet	○
	JSP	○	Notes		Struts		Eclipse		.Net		Delphi	
	VB	○	VBScript		HTML	○	XML	○	UML		Asp	
	PHP	○	Perl		PL/SQL	○	Cobol		Shell	○	Fortran	
	その他	○	Python	○	VBA	○	Ruby	○	Xcode	○	swift	○
	Ajax	○										
DB等	Oracle	○	SqlServer	○	DB2		Sybase		Informix		MySql	○
	Access		Apache	○	Lotus Notes		WebSphere		WebLogic		Tomcat	○
	その他		PL/SQL	○								

得意分野		
	言 語	HTML/CSS/JavaScript/C/C++/C#/Unity
	業 務	・HTML、CSSを使用したホームページ作成 ・PowerPointを使った提案書の作成 ・Excelを使用してリストの制作 ・Wordを使った文書作成 ・PHPとHTMLを用いたホームページ作成 ・Unityを使ったコンテンツ制作 ・C/C++/C#を使用した開発

職務経歴　　PL:ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄﾘｰﾀﾞｰ /TL:ﾁｰﾑﾘｰﾀﾞｰ /BSE:ブリッジSE /SE: SE /PG:ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ　●:経験有り

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2016年7月～2017年1月	5	1	◆企画考案/補 ・資料集め(ゲームのUI設計用、ステータスパラメータ等) ・家庭用ゲーム『夜廻り』をスマホ版移植用の企画書作成 ・議事録作成 ◆デバッグ作業 ・『感染少女』のゲーム全般のデバッグ作業 ・キャラクターのステータス ・戦闘シーン(各挙動、エフェクト、音声、ダメージ数値、スキル、等) ・ノベルシーン(文章、音声、グラフィック、演出、等) ・装備品(グラフィック、改造手順、ステータス、等) ・お知らせの内容/レイアウト ・イベント用コンテンツンの確認 ・各画面のUI配置 ・課金システム ・デバッグシートの作成 ・品質向上(レベルデザイン、演出デザイン等) ・マスターデータ(CSV)修正	Win7	Word Exel PowerPoint 【OS】 Android iOS 【その他】 Redmine							●	●	●	
2	2018年4月～2019年4月	12	1	・Unity上でのコンテンツ開発 ・C#でのコーディング ・リーダー業務	Win10	【言語】 C#	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	

3	2019年04月～ 2020年04月	12	1	・議事録作成スキル ・会議書類作成、ファイリング ・調整業務支援 （事務連絡、報告に関する進捗管理） ・マニュアル作成 ・リスト作成 ・電話、メール応対、及び問い合わせ対応 ・来客対応 ・消耗品・備品の在庫管理 ・顧客先・仕入先管理 ・契約書作成・管理 ・PG,イラストレーター、ライターの常駐の勤怠管理 ・求人募集の対応 ・PCキッティング作業 ・PC不具合対応 ・PCマスタ作成 ・各種ソフトウェアのインストール ・各種運用ドキュメント整理、作成 ・100件以上のSES会社、アニメ会社、出版会社に 営業電話対応、メール対応 ・Webサーバーとして使用した経験がございます。 ・GUIだけでなく、コマンドを使用した操作をすることができます。	Win10	Word Exel PowerPoint	SE									
4	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆JavaScript ・音楽プレーヤーの制作 ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ポップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・テキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・桁数表示の設定 ◆WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・プラグインの導入 ・テンプレートの有効化 ・タイトル設定 ・バナーの挿入 ◆PHP/XAMPP ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・関数の設定 ・条件分岐の設定 ・文字列の操作 ・問い合わせフォームの制作	Win10	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript 【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【CMS】 WordPress 【Linux】 Linux (Ubuntu-Japanese) Oracle VM VirtualBox 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC 【その他ツール】 FFFTP XAMPP	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
5	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Bootstrap ・Bootstrapを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンシブ対応 ・スマホ操作でインラインフレームを使用した、 モーダルウィンドウの拡縮が出来るようレスポンシブタグで設定 ◆アップロード設定 ・レンタルサーバーの設定 ・FFFTPアップロード使用設定 ・表示確認 ◆jQuery-Lightbox/colobox ・スライドショーの制作 ・BOXの設定/設置 ・colobox要素をCSS+HTMLへ追記し、 インラインフレームを使用で、 アプリ操作可能な画面をモーダルウィンドウに表示	Win10	【JavaScriptライブラリ】 jQuery-Lightbox/colobox Bootstrap 【その他ツール】 FFFTP	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●

6	2019年4月～ 2020年4月	12	1	[Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム枠内表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定	Win10	【言語】 CSS HTML 【グラフィックソフト】 Illustrator CC Photoshop CC	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
7	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Linux Rufusを使い、 USBメモリをライブUSBメモリに変換し、 物理マシンでのLinux起動 仮想環境の構築 ・仮想化ソフトのインストール（VirtualBox） ・Linuxのインストール(Ubuntu-Japanese,CentOS) ・コマンドの使用 (Passwd・help・ls・dir・sudo) ・LAMPのインストール・バージョン確認	Win10	【Linux】 Linux (Ubuntu- Japanese,CentOS) Oracle VM VirtualBox	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
8	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Java ・コーディングの設定 ・論理演算子の設定 ・条件分岐の設定 ・クラスの継承 ・インターフェイスの設定 ・ゲッターメソッドの定義 ・コンストラクタの定義 ・To-Doリストアプリの作成 ・Web APIを使用したアプリ作成 ◆JavaFX ・ラベルの表示 ・ボタンの設置 ・XMLエディターの関連付け ・コントローラークラスの作成 ◆JSP ・フォームの連携 ・サーブレットの設定 ・入力フォームの設置	Win10	【言語】 Java JavaFX JSP XLM 【開発ツール】 JDK Eclipse	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
9	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆python ・変数の設定 ・リストの設定 ・タプルの設定 ・集合の設定 ・関数の設定 ・辞書の設定 ・データ構造の設定 ・条件分岐式の設定 ・可変長引数の設定 ・ファイル分割の設定 ・クラスの設定 ・インスタンス生成 ・オブジェクトの設定	Win10	【言語】 Python 【開発ツール】 Anaconda tomcat	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	

10	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Xcode ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・関数の設定 ・条件分岐の設定 ・文字列の操作の設定 ・エラー処理の設定 ・コンパイラ警告・文字カウントの設定 ・サブクラスの設定 ・クラス・プロパティ・初期化 ・アクションの設定 ・UIの設置 ・ランダム関数の設定 ・RGBの設定 ・アニメーションアプリの作成 ・タイマーアプリの作成 ・画像編集アプリの作成 ・音声録音アプリの作成	Win10	【言語】 Xcode 【開発ツール】 Swift2	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
11	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆Ruby ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・関数の設定 ・条件分岐の設定 ・繰り返し文の設定 ・時刻・日付の処理 ・case文の設定 ・例外処理の設定 ・制御構文の設定 ・連想配列の設定 ・HTMLと連携 ・javaScriptとの連携 ・jQueryとの連携 ・CSSとの連携 ・Bootstrapとの連携 ・webアプリの作成 ・リソースの追加 ・ビューの追加 ・コントローラーの追加 ・入力フォームの作成 ・編集・更新・重複・削除の処理	Win10	【言語】 Ruby 【開発ツール】 Railse	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
12	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆XML ・エレメンツの設定 ・タイトルの設定 ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・CSSを加えたXMLの設定 ・prefix(定義)の設定 ・domの設定 ・HTMLの設定 ・PHPとの連携 ・RSSフィールドの作成 ◆Ajax ・Javascriptとの連携 ・XMLHttpRequestとの連携 ・XMLとの連携 ・PHPとの連携 ・ログイン機能の設置	Win10	【言語】 Ajax XML PHP HTML	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
13	2019年4月～ 2020年4月	12	1	◆VBA ・マクロの記録 ・住所録を操作するマクロを作成 ・条件分岐の設置 ・メイン構造の設置 ・プロパティの設置 ・メソッドの設置 ・コマンドの設定	Win10	【言語】 VBA 【開発ツール】 Excel	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●
14	2020年4月～ 2020年7月	4	1	◆HTML ・HTMLの設計・修正 ・CSSの設定 ・JavaScriptのプラグイン ・Vue.jsの導入 ・DataTableの導入 ・Reactの導入	Win10	【言語】 JavaScript 【ライブラリ】 Vue.js DataTable React	SE	●	●	●	●	●	●	●	●	●