

スキルシート

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	稼働開始可能日	言語能力	会話	作業理解	仕様作成	A 上級
名前	KC	女	無	20代	即日		日常業務			B 中級
住所	東京都世田谷区					日本語	A	A	A	C 初級
最寄り駅	三軒茶屋駅	来日				英語	D	D	D	D 入門
最終学歴	学校名				専攻学科			学位		
	新潟デザイン専門学校				デザインマスター科			3年制		
職歴	期間	会社名				部門・担当				
		なし								
言語総合能力			資格	普通自動車運転免許 ビジネス著作権検定						

技術経験

●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98	WinCE	Win2000	WinNT4.0	WinServer	◎ WinXP	
	X-Windows				Winvista	Solaris	
言語等	Aix	Win7	○ Win8	○ Win10	● Linux	○	
	C	C#	C++/VC++	Java	○ JavaScript	◎ JavaServlet	
DB等	Jsp	Notes	Struts	Eclipse	○ .Net	○ Delphi	
	VB.NET	○ VBScript	○ HTML	● XML	○ UML	Asp	
	PHP	○ Perl	PL/SQL	Cobol	Shell	Fortran	
	その他	Python	VBA	○ Ruby	Xcode	swift	
得意分野	Ajax						
	言語	HTML、CSS、PHP、JavaScript					
業務	【イラスト】	<ul style="list-style-type: none"> ・一枚イラストではラフから仕上げまで約6時間程度で制作できます。 ・動物やモンスター系のイラスト制作経験がございます。 ・漫画、4コマ漫画、Live2Dの制作ができます。 ・キャラクターデザインについて、一体あたり8時間程度での制作ができます。 ・数秒のアニメーションの制作経験がございます。 					
	【プログラム】	<p>HTML、CSS、PHP、JavaScriptについて知識が有ります。 HTML、CSSを用いてWEBサイトを作成したがございます。</p> <p>【事務・ディレクション】</p> <ul style="list-style-type: none"> ・Excelを使った仕様書、スケジュールの作成を行ったがございます。 ・PowerPointを使ったプレゼンテーション資料の作成したがございます。 ・仕様の把握と指示出しの経験がございます。 ・クライアントとヒアリングをし、進行管理をした経験がございます。 					

職務経歴

PL:プロジェクトリーダー / TL:チームリーダー / BSE:ブリッジSE / SE: SE / PG:プログラマー ●:経験有り

No	開発時期	期間・月数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2024年7月～現在	10人	大手アウトソーシング会社様 ・Photoshop、Illustratorを用いてサイト、SNS(LINE、X)に掲載するためのバナーを作成 ・サイトをリニューアルするための新デザインの作成、提案 ・新規獲得用のLPの作成、コーディング ・Figmaを使用しWEBのラフ案、仕様の作成 ・SEOを意識したデザイン設計 ・求人用のチラシの制作	Win10	Photoshop illustrator Figma						●				
2	2024年2月～5月	3ヶ月 6人	大手アウトソーシング会社様のデザイン部門 ・Photoshop、Illustratorを用いてグリーティングカードのデザインの作成(3種) ・クライアントとの打ち合わせ ・仕様書に沿ったデザイン、テキスト配置の作成 ・日本語版3種、英語版の作成 ・英文の翻訳作業 ・グループ会社ごとにロゴの配置作業(全14社×デザイン4種の制作) ・納期に合わせたスケジュール管理、進行管理 デザイナーとしてクライアントと電話やオンラインで何度も打ち合わせを行い、認識のすり合わせを行った。また、要件定義を行った。	Win10	Photoshop Illustrator		●				●				●
1	2023年12月～2月		Webtoonコミック着彩案件 ・キャラクターの着彩 ・背景・エフェクトの着彩 ・背景のはめ込み・作画 ・全体の仕上げ	Win10	CLIP STUDIO PAINT Photoshop						●				
3	2023年11月	1ヶ月 8人	子供番組アニメーション制作 ・カットの追加 ・アニメーションカットの作画 背景、キャラクター ・アニメーションタイムラインの追加	Win10	CLIP STUDIO PAINT						●				●
4	2023年9月～11月	3ヶ月 4人	ゲーム会社様 ・仕様書に沿ったゲーム背景の制作(背景ラフ、着彩、仕上げ) ・昼夜差分の制作 ・ディレクターとのヒアリング ・スケジュール管理	Win10	Photoshop CLIP STUDIO PAINT						●				●
5	2023年9月～10月	3ヶ月 5人	出版社様 FANZA・Dlsite等で配信予定 成人向け漫画原作 プロット・ネームの制作作業 作画へのディレクション クライアントからのヒアリング スケジュール管理	Win10	Photoshop		●				●				●
7	2023年7月～9月	1ヶ月 10人	ゲーム会社様 成人向けブラウザゲーム ソーシャルゲームスチルイラスト作成 仕様書に則ったイラスト、差分制作3種 スケジュール管理 ディレクターとのヒアリング	Win10	CLIP STUDIO PAINT						●				●
8	2023年7月～8月	3ヶ月 10人	建設会社様 広告デザイン Photoshopを用いた写真の加工 Illustratorを用いたデザイン設計 ディレクターとのヒアリング スケジュール管理	Win10	Photoshop Illustrator						●				●
9	2023年6月	1ヶ月 10人	ゲーム会社様 ブラウザゲームイラスト ディレクション クライアントからのヒアリング メンバーの検討 スケジュール管理	Win10	Photoshop						●				●
10	2023年5月～6月	4ヶ月 5人	出版社様 FANZA・Dlsiteで配信予定 成人向け漫画 ディレクション クライアントからのヒアリング メンバーの検討 スケジュール管理	Win10							●				●

スキルについて

1	javascript(研修)	Javascriptの使用経験として、音楽プレーヤーの制作、画像のランダム表示をボタン操作式に制作、ポップアップメッセージの設定がございます。また、ボタンの設定、テキストボックスの設定、計算プログラムの設定、繰り返しプログラムの設定、桁数表示の設定の経験がございます。
2	Ajax(研修)	Ajaxの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
3	SQL(研修)	SQLにつきまして、テーブル・カラムの作成、及びデータの追加(add)、更新(update)、削除(delete)、並び替え(order by)操作の経験がございます。また、UNION ALLで重複しているデータを統合する処理も行いました。経験したデータベース言語としては、MySQLがございます。
4	Linux(研修)	CentOSをインストールし、その中にHTTPサーバやMailサーバ、LDAPサーバなどをインストールしたzimbraメール環境を構築した経験がございます。 また、Linuxコマンドについては、cdコマンドで目的のフォルダに移動しlsコマンドでファイルの一覧をリスト表示、catコマンドでテキストファイルの内容を表示したりviコマンドでファイルを直接編集した経験がございます。
6	XML(研修)	XMLの使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメントがございます。また、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
7	VBA(研修)	VBAの使用経験として、マクロの記録、住所録を操作するマクロを作成、条件分岐の設置、メイン構造の設置、プロパティの設置、メソッドの設置、コマンドの設定を使用した経験がございます。
8	Java(研修)	Javaの使用経験として、コーディングの設定、論理演算子の設定、条件分岐の設定、クラスの継承、インターフェイスの設定がございます。また、ゲッターメソッドの定義、コンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験がございます。
9	JSP(研修)	JSPの使用経験として、フォームの連携、サーブレットの設定、入力フォームの設置をした経験がございます。
10	CLIPSTUDIOPAINT	イラストにおける線画、彩色、仕上げ全行程で使用。CMCを用いた漫画を管理するための拡張子の活用。アニメーションの原画に使用。
11	Photoshop	サイト、SNS (LINE、X) に掲載するためのバナーを作成。また、サイトをリニューアルするための新デザインの作成、提案。SEOを意識したデザイン設計、求人用のチラシの制作をしたことがございます。
12	VB.NET(研修)	VB.NETの使用経験として、フォームやボタン、ラベル、テキストボックスを使用したメニュープログラムの作成がございます。また、多次元配列や条件文、ループなどの変数を扱った経験がございます。そして、エラーを考慮した電卓機能の作成やCREATE文を使用したテーブルの作成、データ表示プログラムの作成経験がございます。

自己紹介

私は現在アウトソーシング事業を行っている会社のインハウスデザイナーとして勤めております。現在の主な仕事内容といたしましては、バナーの制作とLPのデザイン全般を担当しております。

バナーに関しましては会社のサイトに掲載したり、会社の公式LINE、公式Xで発信する際に使用されたり、他サイトを閲覧している際に表示される広告バナーとして使用されております。

また、バナーについての実績といたしましては、通常平均して2~3人が反応するバナーがありましたが、私がデザインを手がけた際には10倍の20人ほどの反応を得られたという実績がございます。

他に、LPのデザインに関しましてはプログラマーやディレクターと打ち合わせを重ねながら制作を行っております。

私はアートディレクターとして、ディレクションしたイラストをクライアントに納品した経験がございます。

デザイン制作の際は、デザイナーとしてクライアントと電話やオンラインで何度も打ち合わせを行い、要件定義を行ったことがございます。

Illustrator、Photoshop、CLIPSTUDIOPAINT、Blenderを用いた制作経験がございます。自身がディレクションしたイラストをスケジュールに沿い、品質管理をしてクライアントへ納品した実績がございます。ディレクションに伴う進行管理、品質管理、イラストの指示書作成の経験がございます。仕様の把握と指示出しの経験がございます。

私はFANZA・Dlsiteなどの電子コミック配信サービスで配信予定の成人向け漫画のネーム制作を行った経験がございます。

自分が原作担当者としてプロットを1から書き起こし、ディレクターとヒアリングした後にPhotoshopを用いてネームを作成しております。

ネーム作成後も作画担当、ディレクター・クライアントとヒアリングを重ね、ディレクションを行い、認識のすり合わせして制作を進めています。

学校・SNSでの新規作家のスカウトの経験がございます。作家のリストから3000名以上のプログラマー、イラストレーター、WEBデザイナーに電話をかけた実績がございます。100社以上のゲーム会社・出版社への法人営業を行い、電話でアポイント獲得をしたことがございます。アポイント獲得後は打ち合わせに参加し、顧客折衝を行った経験もございます。スケジュール管理を行い、他社とやり取りを行ったことがございます。企業以外に、大学・専門学校といった教育機関で企業説明会を行ったことがございます。説明会で使用するため、PowerPointを使ったプレゼンテーション資料を作成したことがございます。

来客対応のほか、面接官として求職者の面接対応をした経験がございます。契約書、誓約書、リスト、仕様書、マニュアルの作成経験と管理した経験がございます。

イラストレーターとして仕様書、スケジュールに則ったイラストの制作経験がございます。

IPタイトルの絵柄合わせの経験がございます。仕様書に忠実に表情差分、スチル(ラフ~着彩)、エフェクトの作成を行い、納品した実績がございます。

一枚イラストではラフから仕上げまで約6時間程度で制作できます。人物だけでなく動物やモンスター系のイラスト制作経験がございます。

漫画、4コマ漫画、Live2D、Blenderでの制作が可能です。キャラクターデザインについて、1体あたり8時間程度での制作ができます。Procreateを用いてのアニメーションの制作経験がございます。

自動車学校のパンフレットを作成する際には、ディレクター・クライアントとヒアリングし、Photoshopを用いた写真加工、Illustratorを用いたデザイン設計を行った経験もございます。

WEBサイトのデザイン作成では、クライアントの要望するイメージを把握し、Illustratorを使ってデザインの落とし込みを行った経験がございます。