職 務 経 歴 書

フリガナ		性別	配偶者	生年月日(年齢)	稼働開始可能日	言語能力	会話		作業理解	仕様解読	仕様作成	A 上級
名 前	TA	男	無	20代	即日		日常	業務				B 中級
住所	東京都世田谷区					日本語						C 初級
最寄り駅	世田谷線　上町駅			来日		英 語	C	C	C	C	C	D 入門

最終学歴	学校名	専攻学科	学位
	大阪ハイテクノロジー専門学校	人工知能学科	3年制

職歴	期間	会社名	部門・担当

言語総合能力			資格	

技術経験　　●:実務経験1年以上/◎:実務経験有り/○:知識有り

OS	Win95/98		WinCE		Win2000		WinNT4.0		WinServer	◎	WinXP	
	X-Windows								Winvista		Solaris	
	Aix		Win7	○	Win8	○	Win10	●	Linux	◎		
言語等	C	◎	C#	●	C++/VC++	●	Java	◎	JavaScript	●	JavaServlet	
	Jsp		Notes		Struts		Eclipse	◎	.Net	◎	Delphi	
	VB	◎	VBScript		HTML	●	XML		UML		Asp	
	PHP	◎	Perl		SQL	●	Cobol		Shell		Fortran	
	その他	◎	Python	●	VBA	●	Ruby		Xcode	○	swift	○
	Ajax											
DB等	Oracle	●	SqlServer	◎	DB2		Sybase		Informix		MySql	◎
	Access	○	Apache	◎	Lotus Notes		WebSphere		WebLogic		Tomcat	○
	その他		PL/SQL									

得意分野		
	言 語	HTML、CSS、Python、C#
	業 務	【プログラム】 ・HTML、CSSを用いたサイトのコーディング ・javaScriptを用いた動的演出の作成 ・C#を用いたコーディング ・Pythonを用いたロボットアームの制御プログラムのコーディング 【事務】 ・Wordを使った文書作成 ・PowerPointを使ったプレゼンテーション資料の作成

職務経歴　　PL:ﾌﾟﾛｼﾞｪｸﾄﾘｰﾀﾞｰ /TL:ﾁｰﾑﾘｰﾀﾞｰ /BSE:ブリッジSE /SE: SE /PG:ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾏｰ ●:経験有り

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
1	2023年8月 ～ 現在	25	40	取引先企業、商品情報管理システム ◆システム画面作成 〇法令ライセンス管理 下記の目的ごとに登録データを検索する画面を作成 ・登録情報一覧 ・登録申請中 ・処理作業済み ・承認依頼 〇SQL ・SELECT文を用いた承認前後の登録データの引き出し ・INSERTやUPDATEを用いたデータの追加や更新 ・SELECT MAXを利用して承認された登録情報に新規の管理番号を自動発行する ・DB上で管理されているデータを利用して登録画面で使用するドロップダウンリストを、SELECT文やIF文、FOR文を用いて作成 〇C# ・ASCXファイルで部品化したコードを利用してシステム画面を構築 ・システム全体で使いまわせる変数を、get/setメソッドを利用して作成し、必要に応じて変数内の値を変更出来るようにプログラムを記述 ◆結合テスト 状態遷移テスト ・画面遷移が想定道理に行われるか ・前バージョンのシステムと同じ動作をしているか 機能確認テスト ・入力者のデータにログインユーザーの情報が表示されているか ・必須入力箇所にて未入力エラーが表示されるか ・データアップロードにてファイルのアップロードができるか ・アップロードしたデータが確認画面で表示されるか ・確認画面からアップロードしたデータをダウンロードができるか 疎通確認テスト ・画面上に入力した情報が漏れなくDBなどに入力されているか ・手動で接続先を変更しても同様に問題なく動作するか ・SAP側に送信したデータが正常に反映されているか ・結果をまとめ、報告する ◆影響調査 プログラムの改修・修正の前段階で、下記の内容を確認する ・改修案に基づいて、改修対象となる箇所を検索する ・検索結果から、実際に改修が必要か一つずつ確認する ・対象箇所のメソッド名、使用目的、システム上での影響範囲などを改修の要・不要とともにExcelにまとめる	Win10	C# .NET HTML CSS Excel SQL 【DB】 Oracle SAP 【開発ツール】 Visual Studio 2017 Visual Studio 2022	PG		●			●	●	●		●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
2	2023年6月 ～ 2023年7月	2	50	損害保険サービス ◆テストケースの作成 ・処理フローを元に構造図の作成 ・データパターンの洗い出し ・想定ケースの洗い出し ・想定ケースを元に状態遷移テストや機能確認テストを実施できるシナリオを構築 (分岐ごとに作成して、制御フローを網羅できるようにする) ・想定ケースを元にテスト時に設定するデータやDB上の値の一覧表を作成 ・テスト実施時に使用する打ち込み用データのシートを作成 ◆障害調査、対応 ・新規システム上のエラーに対する原因の調査 ・テストケースを元にしたテスト中に発生した想定外動作の原因調査 (入力するデータのパターンが入力できない組み合わせだった、期待されているエラー出力とは別のエラーが出力された、特定のDB上にデータが存在しない状態を再現できない、等) ・調査内容を元に対象箇所の修正対応 (入力データの内容を変更する、テスト不可のケースとして修正する、等) ・SQLを用いたDB上のデータ抽出、集計 ◆テスト結果の検証 ・作成済みのテストケースとテスト結果の内容を比較し、ケースの想定道理にテスト結果が出力されたかを確認 ・検証結果をテストケースの表に記述 ・想定道理でないと判断した場合、判断箇所を報告	Win10	Excel SQL 【データ共有】 ProCenter	SE							●	●	

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
3	2022年3月 ～ 2023年5月	14	7	[JavaScript、PHPを用いた社内向けの動画配信システムの開発、運用管理] 【担当】 コーディング作業、テスト、運用保守、更新 ◆PHP ・社内での研修・マニュアルを目的とした研修動画開発。 ・PHPをメインとし、レイアウトの構築にHTMLとCSSを適用。 ・画面レイアウト改修・追加 ・サーバ関連の運用 ◆JavaScript/TypeScript ・変数宣言 ・定数宣言 ・数値代入 ・比較演算 ・配列 ・文字列出力 ・条件分岐 ・コメントアウト ・HTML出力 ◆MySQL ・データベースの作成 ・ユーザーの作成 ・テーブルの作成 ・データの追加と削除 ・データの取得 ◆確認テスト 【業務内容】 ・操作手順の通りにテストを実施。 ・その結果が仕様書通りであるかどうかを確認。 ・エビデンスをまとめ、Excelに記載して提出。 テスト戦略 ・各担当者と調整を行った際に、実際に行ったテスト工程を確認し合い、最も効率的で効果的なテストを実施。 テスト計画 ・テストのスケジュールを記述し、各担当者と調整を行いながら、テストを行う。 【実績・取り組み】 ・仕様書通りにウェブサイトを操作して、仕様書通りに動くかどうかの確認。 ・動かない場合は各ベンターと話し合い調整。 ・エビデンスをExcelに記載して、提出。	Win10	【言語】 HTML PHP Javascript TypeScript CSS 【DB】 MySQL 【Web構築ソフト】 VSCode 【開発環境】 インフラ関連の設計 Apache 【グラフィックソフト】 Photoshop Illustrator 【OS】 Win10 【その他ツール】 FFFTP FileZilla XAMPP Excel	PG					●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
4	2022年3月 ～ 2023年5月	14	5	企業先管理システムの開発(サポート) ◆VBA ・企業名や電話番号、住所、メールアドレスを管理するシステムの使用 ・VBA上でWebページを開き、HTMLからClass名やID名を指定して文字列やURLといったデータの取得 ・マクロの記録 ・条件分岐の設置 ・メイン構造の設置 ・プロパティの設置 ・メソッドの設置 ・コマンドの設定 ◆VB.Net ・変数宣言 ・数値代入 ・インクリメント ・デクリメント ・条件分岐 ・繰り返し ・コメント ・文字列 ・文字列出力 ◆SQL ・案件・技術者情報の配信設定 ・マスターデータ作成 ・Insert INTOで列名と値を設定して一斉送信用のPHPにデータを追加 ・「INSERT」によるデータの追加 ・「DELETE」によるデータの削除 ・「SELECT」によるデータの検索 ・「UPDATE」によるデータの更新	Win10	【言語】 VB.Net VBA SQL Excel	PG					●	●	●	●	●
5	2021年4月～ 2023年3月	24	3	[HTMLベースのウェブサイトを公開] Amazon EC2にて立ち上げたインスタンスを、サーバーとして扱い、Linuxの物理マシンを利用してHTMLファイルを転送し、ウェブサイトを公開しました。 従量課金制のため、インスタンスを停止、終了しており、現在は閲覧できません。 ◆基本設計 ・公開するウェブサイトの画面レイアウトを作成 ◆詳細設計 ・ウェブサイト上の画面移動をまとめた画面遷移図を作成 ◆Amazon EC2 ・インスタンスの起動、停止、終了 ・アプリケーションとOSイメージの設定 ・リージョンの設定 ・インスタンスタイプの設定 ・キーペアの作成 ・セキュリティグループの設定	Win10	【AWS】 Amazon EC2 【Linux】 Linux (Ubuntu-Japanese,CentOS)	PG		●		●	●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
				Linuxのターミナルから接続 ・SSHクライアントを利用して、インスタンスと接続 ・SCPクライアントを利用して、HTMLファイルを転送 ◆単体テスト 〇画面表示 ・記述したHTMLコードの内容通りにローカル上でページが表示されているか ・設定したCSSコードの内容通りにページの表示が変更されているか ◆結合テスト 〇画面表示 ・HTMLファイルの内容通りにウェブページが表示されるか ・インスタンスに割り当てられているURLからページにアクセスできるか												
6	2021年4月～2023年3月	24	3	◆Linux Rufusを使い、 USBメモリをライブUSBメモリに変換し、 物理マシンでのLinux起動 仮想環境の構築 ・仮想化ソフトのインストール（VirtualBox） ・Linuxのインストール(Ubuntu-Japanese,CentOS) ・コマンドの使用 (Passwd・help・ls・dir・sudo) ・LAMPのインストール・バージョン確認 ◆システムテスト ・動作検証 仮想環境が正常に動作しているか Linuxの操作に必要なコマンドを実行し、コマンドの指示内容通りに動作するか	Win10	【Linux】 Linux (Ubuntu-Japanese,CentOS) Oracle VM VirtualBox	PG					●	●	●	●	●
				◆Unity オキュラスクエスト2で使用できる、3D空間を作成 ◆要件定義 チーム内での使用を前提に、必要な要素を取りまとめ、チーム内で共有 ◆基本設計 空間内に配置する壁や障害物の数などのレイアウトを作成 ◆機能設計 使用するオキュラスクエスト2の機能を元に、利用する機能やコントローラーのボタンを洗い出し ◆詳細設計 Unityでできる内容と空間レイアウト、使用する機能一覧とを照らし合わせ、作業工程などを決定する												

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
7	2020年4月～ 2022年4月	24	3	◆製造 〇下記のアイテムを配置して空間を作成 「 3DObject｜Plane 」(フィールド、床) 「 3DObject｜Cube 」 （壁、障害物、サイズ違いで複数配置） 「VR Origin」 （hierarchyビュー内の「Camera offset」で「Position Y」の値を変更するとVRゴーグルから見える目線の高さを変更できる） 〇設置アイテムの加工 ・対象アイテムのインスペクタービュー（画面右側）で操作 「Transform」内の「Scale」「Rotation」の値を操作して生成物のサイズや方向を変更 「Mesh Renderer」(立体表示の設定)をオフにすることで透明化 Projectビュー 「Assets/Materials」のフォルダ内に「Create Material」でカラーデータを生成 カラーデータを対象アイテムか、インスペクタービューのどちらかに直接ドラッグ＆ドロップすることで、対象アイテムの色を変更 （「shader」から変更したカラーデータが適応されているか確認） 設置したCubeアイテムに「audio source」を付与し、音源データを割り付ける 3Daudioを適用して可聴範囲を設定 (距離に応じて音量が変化する) 繰り返し再生を設定し、音声が途切れないようにする 〇オキュラスクエストによる操作を行うための設定 ビルドセッティングで「Texture Compression」を「ASTC」に変更 パッケージマネージャーから「XR Plugin Management」をインストール 「XR Interaction Toolkit」をインストール プロジェクトセッティングから、Androidの項目内にある 「XR」関係の設定を変更 アセットストアから「Standard Assets」をダウンロード 「VR Origin」にエリア内の前後移動やカメラ視点の左右回転に関するスクリプトを適応 （「Standard Assets」に含まれるものを使用） 「VR Origin」内の「Right Hand Controller」のプロパティから、機能一覧を基に移動などの対応する動作を設定 C#で記述されているスクリプトの、設定されている数値や「renge」の設定を編集し、操作に対する移動量を調整 〇物理演算の設定 「Rigidbody」を割り付けて、空間内に存在するアイテムに物理演算を適応 「use Gravity」で重力による動作を適応 「Freeze Rotation」を適用し、不意の回転を防止 「Collider」の適応によるオブジェクトアイテムのすり抜け防止	Win10	【開発ツール】 Unity C#	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
				◆単体テスト 設置したアイテムの物理演算が有効か確認 調整した値の通りに移動速度やサイズが変更されているか確認 ◆結合テスト オキュラスクエスト2を使用して、移動、音声の再生、物理演算の動作に支障がないか確認 ◆総合テスト チーム外の人に使用してもらい、違和感や使用感を確認してもらう												
8	2020年4月～ 2022年4月	24	3	◆C++ Arduino基盤に接続した温度センサーのデータをインターネットを経由して遠隔地から確認できる装置類を作成 ・クラウドサービス「Ambient」から接続先の情報を取得 ・Arduino基盤に市販の温度センサーと乾電池を電源に使用した回路基板を接続 ・「Ambient」で取得した接続先情報を「WiFi.begin(″IPアドレス″,″ポート番号″)」で指定し、クラウドへ接続 ・「sensor.readTemperature()」で一定時間ごとにセンサーの値を取得 ・「Ambient.set(1,″取得した値″)、Ambient.send()」でクラウドにデータを送信 ・動作を中断する「delay(60 * 1000)」を設定 ・上記4つを繰り返すプログラムを作成 〇工夫した点 ・電源に使用している乾電池の消耗を抑え、長期間データを送信できるようにするため、動作の中断を記述 ◆単体テスト ・指定したクラウドの接続先に繋がるか確認 ・温度センサーの動作が正常か確認 ◆結合テスト ・取得したデータが正常に送信されているか確認 ・指定した時間動作を中断し、再び同じ動作を実行するか確認 ◆総合テスト ・クラウドにデータが断続的に送信されているかを確認 ・センサー周辺の温度を意図的に変化させても、変化させたとおりに値が変化するかを確認	Win10	【言語】 C++ 【開発ツール】 Arduino	PG					●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
9	2020年4月～ 2022年4月	24	3	◆python ロボットアーム（Doosan）と組み合わせて、画像認識で認識した物体をロボットアームを使って掴み、移動させるロボットアームの動作を作成 ◆要件定義 上長より想定する動作イメージを聞き取り ◆基本設計 聞き取り内容を元にシステム全体の大まかな動作工程を決める 〇動作の手順 1. ロボットアームに取り付けたカメラで、設定したエリアを撮影 2. 画像データから、AIが対象とする物体の位置を把握 3. カメラ用のプログラムに設定した縦軸・横軸の数値を元にして、位置座標を割り出し 4. データをロボットアームの制御プログラムに送信 5. 受け取った座標データを元にしてアームの初期位置の数値と座標データ（X、Y、回転角度）から移動先の座標数値を計算 6. 計算後の座標にアームの先端部の位置を合わせるよう移動させ、対象物を掴みに行く ◆機能設計 システムの動作において必要な機能を洗い出し ◆詳細設計 基本設計、機能設計の内容から作業工程と詳細な作業内容を決定する ◆製造 〇画像認識AI ・撮影した画像をアノテーションツール「labelme」を使用して、識別したい対象を線で囲む（アノテーションする）ことで指定して学習用データを作成 ・会社独自のPythonプログラムを利用して学習を行い、画像認識AIを構築 ・AIをデータ通信用のPCにインストール 〇PC側プログラム ・「Node-Red」を用いて、AIを起動させたり、生成した座標データを送信するプログラムを作成 ・AIが生成した座標データを格納した配列から必要のない情報を除外、必要なデータのみ新たに生成した配列に格納 ・TCP通信を利用して、ロボットアーム側に生成した配列データを送信 〇ロボットアーム側 ・アーム自体の動作（アームの上下左右前後移動・アーム先端の開閉・左記の動作の繰り返し）は、ロボットアームに搭載されている動作を使用 ・PC側とのデータ通信・座標データを元に移動距離の計算をする部分は、下記のロボットアーム側独自のコードと、C言語を組み合わせて記述	Win10	【言語】 Python C言語 【開発ツール】 Anaconda tomcat	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
				□通信開始 「client_socket_open("IPアドレス","ポート番号")」 □データ送信 「client_socket_write("IPアドレス","ポート番号","b'文章'")」 □データ受信 「client_socket_read("IPアドレス","ポート番号")」 □座標指定 「P1 = ([X,Y,固定値Z、固定値RX、固定値RY、RZ])」 □指定座標への移動 「Movel(P1)」 □座標計算式 「X(あるいはY、RZ) = "初期位置の座標"-"取得した座標データ"」 ◆単体テスト 画像認識AIが学習内容通りに対象物を認識するかを確認 PC側プログラムが必要な座標データを抽出するか確認 PCとロボットアームがTCP通信で接続するかを確認 ◆結合テスト 画像認識AIから取得したデータをロボットアーム側に送信するまでの動作を通しで確認 ロボットアーム側で設定した動作を問題なく実行できるか確認 すべてを通しで実行して最後まで問題なく動作するか確認 ◆総合テスト AIで認識する対象物を複数用意して連続稼働が問題なくできるか確認 ◆運用・保守 他の人でも起動できるよう、起動や機械間の接続、動作の実行に関する手順書を作成													
				ショッピングサイト　株式会社CDF [Webサイトの作成・更新] ・画像や写真の選出、加工、制作 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・webAPIを用いたマップの埋込 ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム枠内表示ページの縮小												

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
10	2020年4月～ 2022年4月	24	3	◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定 ◆JavaScript ・音楽プレーヤーの制作 ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ポップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・テキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・桁数表示の設定 ◆確認テスト 【業務内容】 ・操作手順の通りにテストを実施。 ・その結果が仕様書通りであるかどうかを確認。 ・エビデンスをまとめ、Excelに記載して提出。 テスト戦略 ・各担当者と調整を行った際に、実際に行ったテスト工程を確認し合い、最も効率的で効果的なテストを実施。 テスト計画 ・テストのスケジュールを記述し、各担当者と調整を行いながら、テストを行う。 【実績・取り組み】 ・仕様書通りにウェブサイトを操作して、仕様書通りに動くかどうかの確認。 ・動かない場合は各ベンターと話し合い調整。 ・エビデンスをExcelに記載して、提出。	Win10	【言語】 CSS HTML JavaScript 【グラフィックソフト】 Photoshop CC Excel	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
11	2020年4月～ 2022年4月	24	3	人材派遣会社 ◆HTML ・タイトルの設定 ・画像の貼り付け ・文章改行 ・リンクの設定(外部・ページの連携・メール) ・webAPIを用いたマップの埋込 ・見出し、段落の設定 ・テーブルの設定 ・CSSへのリンクの設定 ・metaの設定 ・箇条書きの設定 ・インラインフレーム・枠のサイズの設定 ・インラインフレーム枠内表示ページの縮小 ◆CSS ・フォントサイズ・カラーの設定 ・背景カラー・画像の設定 ・幅・高さ設定 ・左・右・中央・配置の設定 ・余白の設定 ・枠線の設定 ・箇条書きのブレッドの削除 ・リンクのテキスト設定 ◆JavaScript ・音楽プレーヤーの制作 ・画像のランダム表示をボタン操作式に制作 ・ポップアップメッセージの設定 ・ボタンの設定 ・テキストボックスの設定 ・計算プログラムの設定 ・繰り返しプログラムの設定 ・桁数表示の設定 ◆WordPress ・背景色の設定 ・画像の挿入と差し替え ・文章設定 ・プラグインの導入 ・テンプレートの有効化 ・タイトル設定 ・バナーの挿入 ◆PHP/XAMPP ・変数の設定 ・演算子の設定 ・配列の設定 ・関数の設定 ・条件分岐の設定 ・文字列の操作 ・問い合わせフォームの制作 ◆確認テスト 【業務内容】 ・操作手順の通りにテストを実施。 ・その結果が仕様書通りであるかどうかを確認。 ・エビデンスをまとめ、Excelに記載して提出。	Win10	【言語】 CSS HTML PHP JavaScript 【CMS】 WordPress Excel	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
				テスト戦略 ・各担当者と調整を行った際に、実際に行った テスト工程を確認し合い、最も効率的で効果的なテストを実施。 テスト計画 ・テストのスケジュールを記述し、各担当者と調整を行いながら、テストを行う。 【実績・取り組み】 ・仕様書通りにウェブサイトを操作して、仕様書通りに動くかどうかの確認。 ・動かない場合は各ベンターと話し合い調整。 ・エビデンスをExcelに記載して、提出。												
12	2020年4月～ 2022年4月	24	3	[動的サイトのサーバーへのアップロード] ◆Bootstrap ・Bootstrapを使用して動的なサイトの制作 ・レスポンシブ対応 ・スマホ操作でインラインフレームを使用した、 モーダルウィンドウの拡縮が出来るようレスポンシブタグで設定 ◆アップロード設定 ・レンタルサーバーの設定 ・FFFTPアップロード使用設定 ・表示確認 ◆jQuery-Lightbox/colorbox ・スライドショーの制作 ・BOXの設定/設置 ・colorbox要素をCSS+HTMLへ追記し、 インラインフレームを使用で、 アプリ操作可能な画面をモーダルウィンドウに表示 ◆確認テスト 【業務内容】 ・操作手順の通りにテストを実施。 ・その結果が仕様書通りであるかどうかを確認。 ・エビデンスをまとめ、Excelに記載して提出。 テスト戦略 ・各担当者と調整を行った際に、実際に行ったテスト工程を確認し合い、最も効率的で効果的なテストを実施。 テスト計画 ・テストのスケジュールを記述し、各担当者と調整を行いながら、テストを行う。 【実績・取り組み】 ・仕様書通りにウェブサイトを操作して、仕様書通りに動くかどうかの確認。 ・動かない場合は各ベンターと話し合い調整。 ・エビデンスをExcelに記載して、提出。	Win10	【JavaScriptライブラリ】 CSS HTML jQuery- Lightbox/colorbox Bootstrap 【その他ツール】 FFFTP Excel	PG	●	●	●	●	●	●	●	●	●

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守

スキルについて

1	HTML,CSS	主な使用経験として、タイトルの設定、画像の貼り付け、文章改行、リンクの設定(外部・ページの連携・メール)、見出し、段落の設定、テーブルの設定、CSSへのリンクの設定、metaの設定、箇条書きの設定、インラインフレーム・枠のサイズの設定、インラインフレーム枠内表示ページの縮小、フォントサイズ・カラーの設定、背景カラー・画像の設定、幅・高さ設定、左・右・中央・配置の設定、余白の設定、枠線の設定、箇条書きのブレッドの削除、リンクのテキスト設定の経験がございます。
2	Javascript	主な使用経験として、音楽プレーヤーの制作、画像のランダム表示をボタン操作式に制作、ポップアップメッセージの設定、ボタンの設定、テキストボックスの設定、計算プログラムの設定、繰り返しプログラムの設定、桁数表示の設定の経験がございます。
3	Swift(研修)	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、クラスを使用した経験がございます。
4	Xcode(研修)	主な使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、文字列の操作の設定、エラー処理の設定、コンパイラ警告・文字カウントの設定、サブクラスの設定、クラス・プロパティ・初期化、アクションの設定、UIの設置、ランダム関数の設定、RGBの設定、アニメーションアプリの作成、タイマーアプリの作成、画像編集アプリの作成、音声録音アプリの作成の経験がございます。
5	Ruby(研修)	主な使用経験として、変数の設定、演算子の設定、配列の設定、関数の設定、条件分岐の設定、繰り返し文の設定、時刻・日付の処理、case文の設定、例外処理の設定、制御構文の設定、連想配列の設定、HTMLと連携、javaScriptとの連携、jQueryとの連携、CSSとの連携、Bootstrapとの連携、webアプリの作成、リソースの追加、ビューの追加、コントローラーの追加、入力フォームの作成、編集・更新・重複・削除の処理を使用した経験がございます。
6	Ajax(研修)	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
7	SQL	テーブル・カラムの作成、及びデータの追加(add)、更新(update)、削除(delete)、並び替え(order by)操作の経験がございます。また、UNION ALLで重複しているデータを統合する処理も行いました。経験したデータベース言語としては、MySQLがございます。
8	Linux	CentOSをインストールし、その中にHTTPサーバやMailサーバ、LDAPサーバなどをインストールしたzimbraメール環境を構築した経験がございます。 また、Linuxコマンドについては、cdコマンドで目的のフォルダに移動しlsコマンドでファイルの一覧をリスト表示、catコマンドでテキストファイルの内容を表示したりviコマンドでファイルを直接編集した経験がございます。
9	Python	主な使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数を使用した経験がございます。
10	XML(研修)	主な使用経験として、変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列、関数、文書型宣言、属性を使用した経験がございます。
11	VBA	主な使用経験として、マクロの記録、住所録を操作するマクロを作成、条件分岐の設置、メイン構造の設置、プロパティの設置、メソッドの設置、コマンドの設定を使用した経験がございます。
12	JAVA	主な使用経験として、コーディングの設定、論理演算子の設定、条件分岐の設定、クラスの継承、、インターフェイスの設定、、ゲッターメソッドの定義、コンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験がございます。
13	JSP(研修)	主な使用経験として、フォームの連携、サーブレットの設定、入力フォームの設置をした経験がございます。

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守
14	Access			主な使用経験として、Excelを利用してのテーブル作成、テーブル上のデータ同士で参照関係の設定、データの抽出や演算、集計を行うクエリの作成、データを入力または表示するフォームの作成、郵便番号から住所を自動入力する入力支援の設定、データ一覧のレポートの作成、マクロを利用したフォームやレポート、クエリ、テーブルの連携、作成したフォームなどを表示するマクロの実行用ボタンを配置したフォームの作成をした経験がございます。												
15	Oracle			主な使用経験として、CREATE文を使用して列名、VARCHAR2などのデータ型、NOT NULLなどの制約を指定してのテーブルの作成、INSERT文を使用してのレコードの追加、SELECT文を使用してのテーブル内のレコードの検索、UPDATE文を使用しての既存レコードの値の更新、DELETE文を使用してのレコードの削除、サブクエリを利用して別テーブルでの検索結果の値を利用、INNER JOINなどの結合を用いて検索結果の仮想テーブルを作成した経験がございます。												
16	C#			主な使用経験として変数宣言、数値代入、インクリメント、デクリメント、条件分岐、繰り返し、無限ループ、コメント、文字列、真偽値、文字列入力、文字列出力、比較演算、配列のほか、SQL文を組み合わせたデータベースとの値の送受信を行う関数などを作成した経験がございます。												

自己紹介

取引先企業、商品情報管理システムの改修において、下記の業務を行った経験がございます。

法令ライセンスの管理に使用する画面の作成では、
SQLを用いてDB上のデータの送受信を行い、入力された情報の確認や承認、登録済み情報の修正を行うシステムを作成しました。
C#をベースに<input>や<table>などのHTML、ASP.NETフレームワークのASCXファイルで作成した
画面用の部品を使用して情報の入力などで使用する画面を構築し、
入力された情報をINSERTやUPDATEを用いてDB上に登録するように作成しました。
また、登録されたデータはSELECT文を用いてDBからデータを取得し、
「read[~~].ToString」などのC#を用いてHTML文に組み込んで画面に表示することで、検索画面として機能するようにし、
そこから確認したいデータを再度SELECT文で取得、確認できるようにしました。

作成したシステム画面のテストでは、
仕様書で想定したとおりに画面が遷移するか、前バージョンと同様の動作をするかといった状態遷移テスト、
必須入力項目の入力状態の判定や、入力データがDBに登録される、DBのデータを取得して表示する、
画面上のボタンが正常に動作するといった項目を確認する機能確認テスト、
DBの接続先を変更しても変わりなく情報の送受信ができるかといった疎通確認テストなどを行いました。
また、テスト結果をエクセルでまとめ、必要に応じて画面のエビデンスを作成して報告しました。

損害保険サービスの新規システム開発において、下記の業務を行った経験がございます。

結合テスト用のテストケースの作成では、
処理フローを元に構造図の作成を行い、データパターンや想定ケースを洗い出しました。
また、想定ケースを元にシナリオを構築、テスト時に設定するデータやDB上の値の一覧表を作成したほか、
テスト実施時に使用する打ち込み用データのシートを作成しました。

システム及びテストケースの障害調査、修正対応では、
新規システム上のエラーに対する原因の調査や、
テストケースを元にしたテスト中に発生した想定外動作の原因調査を行い、
調査内容を元に対象箇所の修正対応を実施しました。
その他、SQLを用いてDB上のデータ抽出、集計による障害調査なども行いました。

実施されたテスト結果の検証では、
作成済みのテストケースとテスト結果の内容を比較し、ケースの想定道理にテスト結果が出力されたかを確認し、
検証結果をテストケースの表に記述、想定道理でないと判断したケースがある場合には、判断箇所を報告しました。

No	開発時期	期間・月	開発人数	開発システム名・開発場所	OS	言語/工具/DB	役割	要件定義	基本設計	機能設計	詳細設計	製造	単体テスト	結合テスト	総合テスト	運用・保守

HTML、CSS、PHPを使用し、サイトを作成した経験がございます。
作成したサイトは、画像付きの商品一覧のページや
名前・電話番号・メールアドレス・お問い合わせ内容という形の
お問い合わせページがあるウェブサイトを作成しました。
お問い合わせページは、PHPを利用して問い合わせた内容を表示する受付完了画面を作成して、
受付が完了したことが目に見えるようにしました。

PowerPointやWordやExcelでの書類作成の経験がございます。
Excelは、PowerPointに貼り付ける表やグラフを作成するために使用しました。
他にも、指定したセルの範囲から抜き取りたいデータを取り出したり、
セルにデータを入力したら別のセルに計算結果などが表示されるようにセルの指定や計算などの機能も使用できます。

Javaの使用経験としては、コーディングの設定、論理演算子の設定、条件分岐の設定、クラスの継承、、インターフェイスの設定、、ゲッターメソッドの定義、コンストラクタの定義、To-Doリストアプリの作成、Web APIを使用したアプリ作成をした経験がございます。

Oracleの使用経験としては、CREATE文を使用して列名、VARCHAR2などのデータ型、NOT NULLなどの制約を指定してのテーブルの作成、INSERT文を使用してのレコードの追加、SELECT文を使用してのテーブル内のレコードの検索、UPDATE文を使用しての既存レコードの値の更新、DELETE文を使用してのレコードの削除、サブクエリを利用して別テーブルでの検索結果の値を利用、INNER JOINなどの結合を用いて検索結果の仮想テーブルを作成した経験がございます。

備考欄

職務経歴にて開発時期が被っている理由といたしまして、受託開発だからです。運用・保守の段階は作業量が少なく、メールの返信待ちなどがあり、その時間を使用し並行して作業を行っておりました。